48111

デジタルビデオ監視システム

ユーザーマニュアル

目

デジタルビデオ監視システムユーザーマニュアル

次

第1章 はじめに 1
1.1 表記規則 1
1.2 ビデオカードの仕様 2
1.3 パッケージ内容2
1.4 推奨するハードウェア3
1.5 ビデオカードのインストール5
1.6ビデオカードの接続8
1.7 カメラの接続
1.8 外付けセンサー/リレーの接続9
第2章 ドライバのインストール13
2.1 Windows 98SE/Me 環境でのドライバのインストール13
2.2 Windows 2000 環境でのドライバのインストール17
2.3 Windows XP 環境でのドライバのインストール21
2.4 ビデオカードドライバのアンインストール
第3章ソフトウェアのインストール25
3.1 48111ソフトウェアのインス
トール
3.2 製品のアップデート28
3.3 特別な配慮について29

第4章 システムの設定と操作30
4.1 システムの設定30
窄 システム33
□ カメラ
梁 音声41
ळ 監視
ᡙ センサー
扉 リレー47
アラーム
1
ダスケジューラ
H EMap67
🛓 ユーザ情報69
4.2 システムの操作73
The second s
■■■■■ 監視を開始/中止77
【 ┃ ┃ ┃ ┃ ┃ ┃ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

ii

i

ЕМар78	3
「」 ネットワークサーバのロード/中止79	¢
「 システム設定	¢
ログビューア80)
PTZ 制御88	3
状態監視91	L

	第5章 WEBCAM の使い方.
395	5.1 WebCam を有効にす
97	5.2 WebCam の使い方.
	第6章 REMOTEMANAGER

6.1 RemoteManager へのアクセス100

6.2 起定	
6.3 RemoteManager の操作	

6.3.1 中央管理112
6.3.2 画 _{再生} 115
6.3.3 PTZ 制御119
6.4 録画の開始122
6.5 RemoteManager の終了122
付録 A: MODEM-TO-MODEM 接続によるリモートログイン 123
A.1 Windows 98SE / Windows Me123
A.2 Windows 2000127
付録 B: DDNS サーバの登録143

デジタルビデオ監視システムユーザーマニュアル

第1章 はじめに

48111 (32-bit PCI ビデオキャプチャ

カードを搭載)は、デジタルビデオ監視システムです。4/8/16 カメラ入力から フルカラー画像とリアルタイムビデオを同時にキャプチャすることができます。

モニタリングエリアに何らかの動きが検出されると、最新のモーション検出技術 により、48111が自動的に録画を開始

し、アラームを鳴らします。このように、指定したイベントが発生するとシステムが自動的に報知しますので、毎日 24 時間モニタの前に座る必要がなくなります。

1.1 表記規則

本書は次のルールにしたがって記載されています。

表記	意味	例
[]	キーボードキー	[Enter]
w <i>11</i>	入力する単語	"48111"
斜体	各認証レベルのユーザ	管理者
太字	ダイアログボックスの名前、ダイアログボッ クスのセクション/オプションのタイトル/フ ィールド名/ボタン	時間指定 バックアップ
下線	表のカラム	<u>Start</u>



注意を促すメッセージ:このようなメッセージが記載されている手順 は、注意して行うようお薦めします。操作を正しく行わなければ、シス テムの故障の原因となり、人体や周囲に危険を及ぼす場合があります。

0

情報メッセージ:このようなメッセージは、正しく理解していただくた めの追加情報です。

1.2 ビデオカードの仕様

製品名	ビデオカード数	仕様
48111_4	1台	各ビデオキャプチャカードには 4 つのビデオ入力 があります
48111_8	2 台	各ビデオキャプチャカードには 4 つのビデオ入力 があります
48111_16	4 台	各ビデオキャプチャカードには4つのビデオ入力 があります

1.3 パッケージ内容

48111には次のようなアイテムが同梱 されています。



1/2/4 48111ビデオカード

• Software CD (ドライバ、ア

プリケーションソフト、ユーザーマニュアルが格納されています) 48111ユ

- ーザーマニュアル
- 外付け I/O ボックスおよび 15-pin(オプション)
 D-type コネクタケーブル



1.4 推奨するハードウェア

CPU	Pentium® III 800MHz 以上を推奨
マザーボード	Intel 815E/815EP (PIII), 845(P4), 845D(P4), 845E(P4), 845G(P4)
	互換性確認済みマザーボード
	 ASUS P4B ASUS P4B266 ASUS P4B533 ASUS P4B533-V GIGABYTE 8IRX GIGABYTE 8IEX GIGABYTE 8IEXP GIGABYTE 8IGX MSI 845E Max2 MSI 845G Max (VIA/SiS/ALi チップセット搭載マザーボードは一
	時的にサポートされていません)
OS	${\sf Microsoft}^{\scriptscriptstyle \otimes}$ Windows 2000 Pro /XP Pro
拡張スロット	1 / 2 / 3 / 4 × 32-bit PCI 2.1 準拠スロット
RAM	 Transcend DDR 256MB (DDR-266) KingSton DDR 256MB (DDR-266) KingMax SDRAM 256MB (PC-133) KingMax DDR 256MB(DDR-333)

ハードディスク	ハードディスク上に 40GB の空き領域(各パーティションに 6GB以上)
HDD	 Seagate ST340016A (40G 72000rpm) Seagate ST380021A (80G 7200rpm)
メディア	CD-ROM ドライブ
VGA	16-bit フルカラーSVGA グラフィックカード (DirectDraw 機能対応) 互換性確認済み VGA カード • Leadtek WinFast GeForce2 MX400 • Leadtek WinFast A170 DDR TDH • Leadtek WinFast 3D S325 32MB • Leadtek WinFast A250 TD 128MB • ATI RADEON 8500 64MB/128MB • ELSA GLADIAC 525 128MB • ELSA GLADIAC 517 VIVO 64MB
オーディオ	サウンドカードおよびスピーカ
モデム	互換性確認済みモデムモデム・トゥ・モデム機能内蔵型:USR 5699A (チップセット: 3COM)Creative Lab DI5630 (チップセット: Broadxent)SmartLink 5634PSV-RQDK Speedcom+ VPI56SP (チップセット: Conexant)GVC 56K V.90 Voice/Fax (チップセット: Motorola)CyberMarmot Rock Modem (チップセット: Ambient)Lemel MD-56KVR4 (チップセット: Conexant)外付け型:USR 5686D (チップセット: USR) GVC 56Kbps (チップセット: Rockwell)Atrie Explore (チップセット: Conexant)ンメtrie Explore (チップセット: Conexant)マyxel Omni 56K Data/Voice (チップセット: Zyxel)SmartLink 56TS (チップセット: TI) SmartLink 56TPC (チップセット: TOPIC)

4

モデム	 Well USB Soft Modem FM-56USB-ST (USB イン タフェース) アラーム呼び出し機能
	内蔵型: • Creative Lab DI5630 (チップセット: Broadxent) • Creative Lab DI5630-5 (チップセット: Broadxent)



最新情報については、弊社の Web サイトをご覧ください。

1.5 ビデオカードのインストール

1.5.1 ビデオカードのインストール

下記の方法は、48111システムにビデオカードをインストールするための手順です。



ビデオカードをインストールする前に、コンピュータの電源を切り、 電源ケーブルおよびその他のケーブルを外してください。



1.6ビデオカードの接続

ビデオカードには最高 4 台までカメラを接続することができます(BNC 端末1台につき1台のカメラ)。



1.7 カメラの接続

カメラをサーバのビデオカード BNC コネクタに接続するときには、信号送信の 問題を避けるために正しい順番で行わなければなりません。ビデオカードはシャ ーシに縦に積み重ねます。ビデオカードが 4 台ともインストールされている場合 は、サーバの裏パネルは下の図のようになります。





カメラは上図に示す順番でインストールしてください。ビデオカードの数に関わ らず、手順は同じです。カメラは 48111 の場合は上列から始まり左から右 ヘインストールします。

1.8 外付けセンサー/リレーの接続

各システムにはセンサー入力とリレー出力を接続するために、オプションで外付 け I/O ボックスと D-type 15-pin コネクタケーブルを用意しています。外付け I/O ボックスと D-type 15-pin コネクタのピン信号と仕様は、下記の通りです。





外付け I/O ボックス

センサー入力仕様

Absolute Maximum Ratings

	Parameter	Symbol	Rating	Unit
Input	Forward Current	lF	50	mA
	Reverse Voltage	VR	6	V
	Power Dissipation	Р	70	mW

(Ta=25°C)

Electrical/Optical Characteristics

Electrical/Optical Characteristics (Ta=25°C)							
	Parameter	Symbol	Min.	Тур.	Max.	Unit	Conditions
+	Forward Voltage	VF	-	1.2	1.4	V	IF=20mA
Dd (Reverse Current	İR	-	-	10	A	VR=4V
-	Terminal Capacitance	Ct	-	30	250	pF	V=0, f=1KHz
	Collector Dark Current	ICEO	-	-	100	nA	VCE=20V
utput	Collector-Emitter Breakdown Voltage	BVCEO	35	-	-	v	Ic=0.1mA
õ	Emitter-Collector Breakdown Voltage	BVECO	6	T	—	V	IE=10 A
s	*Current Transfer Ratio	CTR	50	-	600	%	IF=5mA, VCE=5V RBE=
	Collector Current	Ic	2.5	-	30	mA	
teristi	Collector-emitter Saturation Voltage	VCE(sat)	-	0.1	0.2	v	IF=20mA, Ic=1mA
rac	Isolation Resistance	Riso	5×10^{10}	1011	-		DC500V, 40~60% R.H.
Cha	Floating Capacitance	Cf	-	0.6	1.0	pF	V=0, f=1MHz
Isfer (Cut-off Frequency	fc	Π	80		KHz	VcE=5V, Ic=2mA RL=100 , -3dB
Trar	Response Time (Rise)	tr	-	4	18	S	VCE=2V, IC=2mA
	Response Time (Fall)	tr	-	3	18	S	RL=100

*CTR= IC 100%

リレー出力の仕様

サージの強度:1500 VAC 公式電力:200mw~360mw 操作時の消費電力:110mw~200mw

コイルのレーティング (20℃)

コイルの公式電 圧 (VDC)	コイルの抵抗 (Ω±10%)	ピックアップ 電圧 (VDC)	ドロップアウト 電圧 (VDC)	公 式 電 流 (mA)	
5	125	3.75	0.5	40	
*最大連続電圧 20℃ のとき:コイルの公式電圧 110%					

接触レーティング

接触配置	1 Form C (SPDT)
最大スイッチ電源 最大スイッチ電圧 最大スイッチ電流	125VA 60W 125VAC 30VDC 2A
接触抵抗	≦100m Ω
抵抗ロード	1A/125VAC 2A/30VDC
接触金属	AgNi10

外付け I/O ボックスのピン信号

ピン番号	定義
1	入力信号 1+
2	入力信号 2+
3	入力信号 3+
4	入力信号 4+
5	出力 3 – 通常は閉じた状態
6	入力信号 1-(GND)
7	入力信号 2-(GND)
8	入力信号 3-(GND)
9	入力信号 4-(GND)
10	出力 3 - 共通
11	出力1 – 通常は開いた状態
12	出力1-共通
13	出力 2 – 通常は開いた状態
14	出力2-共通
15	出力3-通常は開いた状態

センサー入力

48111の外付け I/O ボックスの入力信

号コネクタには、赤外線センサー、火煙検出装置、近接装置、ドアセンサーなど の外付けセンサーを取り付けることができます。これらの装置は反応すると、あ らかじめ指定された処理(ビデオ録画など)を開始します。

リレー出力

48111の出力コネクタ(リレー出力)

は、アラームなどの外付け出力操作装置に取り付けることができます。これらの 装置は有効または無効にするようにシステムを設定することができます。 ビデオカードは 3 つのリレー出力に対応しています。うち 2 つは通常オープンリ レーになっており、残りの 1 つが切り換えスイッチになっています。

第2章 ドライバのインストール

48111 は Windows 98SE/Me

/2000/XP に対応するプラグアンドプレイのデジタル監視システムです。 このシステムを起動するには、まず 48111 システムに同梱されている Software CD からドライバとアプリケー ションソフトをインストールする必要があります。



Windows バージョンの確認

ドライバをインストールする前に、現在 Windows 98SE, Windows Me, Windows 2000, Windows XP のうちどのバージョンがインストールさ れているかを確認してください。これを実行するには、Window のツー ルバーから[スタート] --> [設定] --> [コントロール パネル]をクリッ クし、[システム]をダブルクリックします。Windows のバージョンは [全般]タブで確認できます。

インストールされているバージョンによって、ドライバインストール時に表示さ れるダイアログボックスが異なります。次のセクションでは Windows 98SE/Me, Windows 2000, Windows XP にドライバをインストールする手順を説明しま す。

2.1 Windows 98SE/Me 環境でのドライバのインストール

48111ビデオカードを正しくコンピュータにインストールしたら、コンピュータの 電源を入れて Windows 98SE/Me を起動します。

 48111ビデオカードドライバ を初めてインストールする 場合は、新しいハードウェ アの追加ウィザードが起動 します。Software CD を挿 入して[次へ]をクリックし てください。



 [使用中のデバイスに最適な ドライバを検索する(推奨)]
 に選択し、[次へ]をクリッ クします。



3. [検索場所の指定]を選択 し、[参照]ボタンをクリッ クして 48111

> Software CD の [**driver**]フォルダからドラ イバを検索します。次に[次 へ]ボタンをクリックしま す。

 新しいハードウェアの追加 ウィザードが指定したフォ ルダから ARGUS.inf を検 出します。次に[次へ]ボタ ンをクリックします。





 (Windows 98SE のみ) Windows 98SE CD-ROM を挿入してドライバの インストールを開始します。



 [完了]ボタンをクリックす るとビデオドライバのイン ストールが完了します。



 次にオーディオドライバを インストールします。[次 へ]ボタンをクリックして作 業を続行してください。



株本方法を選択してください。 ← 現在で現在しているドライバム的さらに適比とドライバを林幸す し、研究) ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ 、 ・ 、 ・ 、 ・ 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、
 < 戻る(D) 次へ > キャンセル

(兵5(8) 次へ) キャンセル

[検索場所の指定]を選択し、[次へ]をクリックします。



デバイス ドライバの更新ウィザード

 オーディオドライバとビデ オドライバは同一のもので すので、システムはインス トールしたばかりのビデオ ドライバを検出します。[次 へ]ボタンをクリックして作 業を続行してください。



次のデバイス用のドライバ ファイルを検索します。:

11. [完了]ボタンをクリックし てオーディオドライバのイ ンストールを完了し、PC を再起動します。



48111の場合は各ビデオカード毎に 1 から 14 の手順を行ってください。 **48111**の場合は上記の手順を 4 回行います。

システムのプロパティ ? ×
全般 「デバイスマネージャ」ハードウェア プロファイル / パフォーマンス
● 種類販売表示① ○ 接続助に表示②
_ プロパティ(B) _ 更新(E) _ 削除(E) ED刷(い)
 OK キャンセル

5. システムが指定したフォルダから argus.inf を検出します。「次へ]をクリッ

クして作業を続行してください。

F)542 H54

2.2 Windows 2000 環境でのドライバのインストール

コンピュータに正しくビデオカードをインストールしたら、コンピュータの電源 を入れて Windows 2000 を起動します。





2.3 Windows XP 環境でのドライバのインストール

コンピュータに正しくビデオカードをインストールしたら、コンピュータの電源 を入れて Windows XP を起動します。

> . ハードウェアの更新ウィザード

> > Ð

 ビデオカードを初めてイン ストールする場合は、新し いハードウェアが見つかり ましたウィザードが起動し ます。48111

> Software CD を 挿入し、[ソフトウェアを自 動的にインストールする (推奨)]を選択します。[次 へ]をクリックします。

- システムが Software CD からドライバ argus.inf を 検出し、インストールを開 始します。このダイアログ ボックスが開いたら、[続 行]ボタンをクリックしま す。
- インストールが終了したら、パードウェアの単格ウィザー
 [完了]ボタンをクリックします。



ハードウェアの更新ウィザードの開始

マルチメディア ビデオ エントローラ

このウィザードでは、次のハードウェアに必要なソフトウェアをインストールします

デジタルビデオ監視システムユーザーマニュアル

ハードウェアの正新ウィザード

- 続けてオーディオドライバ をインストールする必要が あります。[ソフトウェア を自動的にインストールす る(推奨)]を選択し、[次 へ]ボタンをクリックしま す。
- オーディオキャプチャはビ デオキャプチャと同一ドラ イバを使用しますので、シ ステムはインストールした ばかりのビデオドライバを 検出します。このダイアロ グボックスが開いたら、[続 行]ボタンをクリックしま す。
- インストールが終了したら、 [完了]ボタンをクリックし ます。



ハートウェアの更新ウィザートの開始

マルチャディア エットローラ

このウィザードでは、次のハードウェアに必要なソフトウェアをインストールします

ハードウェアに対面のインストール GD またはフロッピー ディ スクがある場合は、導入してください。



各ビデオカード毎に1から14の手順を行ってください。

鳥 デバイス マネージャ	- DX
ファイル(E) 操作(A) 表示(V) ヘルプ(H)	
$\leftarrow \rightarrow \blacksquare \blacksquare \textcircled{1} \textcircled{2} \textcircled{2} \textcircled{2} \Huge{3} \textcircled{3} \Huge{3} \textcircled{3}$	
■ MAN-L25KP.580X ■ DVD/CD-R0M 15/17 ■ DE ATA/ATAPL2/D-D-5 ■ DE ATA/ATAPL2/D-D-5 ■ DE ATA/ATAPL2/D-D-5 ■ D-DE ATA/ATAPL2/D-D-5 ■ D-DE ATA/ATAPL2/D-5 ■ ARGUS SDK WOM Audio Capture ■ ARGUS SDK WOM Video Capture </td <td>с</td>	с
● 100 メティア コントロール テノハス ● 101 オーディオ ドライバ	~

2.4 ビデオカードドライバのアンインストール

ビデオカードドライバをアンインストールするには、下記の手順にしたがってく ださい。

 システムのデバイスマネージャに入り、サウンド、ビデオ、およびゲームの コントローラをグループ解除した後、"ARGUS WDM Audio Capture" および"ARGUS WDM Video Capture"という名前のドライバをすべてア ンインストールします。

鼻デバイスマネージャ	- 🗆 🗙
」操作④ 表示② ← → ㎜ Ⅲ ☎ 兌] 翘 週 図	
Implie Ann-ASIA-F Implie I	<u> </u>
● ■ システム デバイス 中 9 その他のデバイス	-

- 2. 指定したパス内から次のファイルを削除します。
 - Windows 98/ME :
 - C:\WINDOWS\INF\OTHER\ DVR\ARGUS.inf
 - C:\WINDOWS\SYSTEM32\DRIVERS\argus.sys
 - Windows 2000 :
 - *C:\WINNT\INF\oemX.inf
 - *C:\WINNT\INF\oemX.pnf
 - C:\WINNT\SYSTEM32\DRIVERS\argus.sys
 - Windows XP :
 - *C:\WINDOWS\INF\oemX.inf
 - *C:\WINDOWS\INF\oemX.pnf
 - C:\WINDOWS\SYSTEM32\DRIVERS\argus.sys

* "oemX.inf "および"oemX.pnf"については、"X"の場所に番号が表示さ れます。各 oemX.inf を開き、[製造元]セクションに入ってください。値が DVR の場合は、これを削除する必要があります。削除した oemX.inf と同 じ番号 (X) を持つ oemX.pnf を削除してください。例えば、[製造元]セク ションの oem0.inf に DVR がある場合は、oem0.inf と oem0.pnf の両 方を削除する必要があります。

3. PC を再起動してアンインストールを完了してください。

第3章ソフトウェアのインストール

3.1ソフトウェア

のインストール

ビデオカードドライバをインストールしたら、 アプリケーションソフトをインストールすることができま す。48111をインストールするには、 次の手順にしたがってください。





トールする前に、Windows プログラムをすべて終了ようお薦めします。

1. 48111 Software CD を CD-ROM

ドライブに挿入し、自動起動されるまでしばらくお待ちください。

2.

48111 をクリックし、インストール したい言語を選択します。



3. システムが

アプリケーション ソフトをインストールする準 備を開始します。

stallShield	Wizard	
2	Digital Video Surveillance System セットアッフーは、セットア フロセスをご案内するInstallShield(R) Wizardを準備して お待ちください。	'シブの残りの こいます。しばらく
		キャンセル

4. [次へ]ボタンをクリックし て作業を続行します。



ユーザ名、会社名、製品番号(CDカバーに記載されています)を入力して、[次へ]をクリックします。ここで入力するユーザ名は、ソフトウェアを操作するときにシステムマネージャで使用するものと同じ名前を入力してください。

情報を入力してください。		
Please type your name, company cover of the CD. The user name ;	name and serial number. The serial number is label rou type here will be the System Manager of the pr	led on the ogram.
2-9120.0		
-		
会社名心):		
//7%書号電社		
//7//番号包:		

6. 48111

プロ グラムを保管しておくフォ ルダ名を指定するか、リス トから既存のフォルダを選 択します。 [次へ]ボタンを クリックします。



 使用する国で使用するカメ ラのビデオフォーマットを 選択します(正しいフォー マットがわからない場合 は、お近くのカメラ販売店 にお問い合わせくださ い)。[次へ]ボタンをクリ ックします。



 システムマネージャのパス ワードを設定します。この パスワードは48111

> システムに入る ときに必要となります。 [次へ]ボタンをクリックし て作業を続行します。する とソフトウェアのインスト ールが開始されます。



 インストールが終了した ら、48111 プ ログラムのショートカット を作成することができま す。その後で[次へ]ボタン をクリックしてください。

Digital Video Surveillance System Installation Add Shortcuts		×
Would you like to create a shortcut to the progra	n	
I⊄ j <u>en Decktop</u>		
kratelišškield	< 戻る(1) (次へ 10)	4+2/88

10. [完了]ボタンをクリックす るとインストールが完了し ます。



3.2 製品のアップデート

最新なソフト(**48111**)は地元の代理 店に連絡して下さい。下記の手順でソフトをアップグレードして下さい。

- まずコンピュータから古いバージョンのソフトウェアをアンインストールす る必要があります。[コントロールパネル]に入り、[アプリケーションの追加 と削除]をダブルクリックします。[デジタルビデオ監視システムのアンイン ストール(Uninstall Digital Video Surveillance System)]を選択し、[追 加と削除]ボタンをクリックします。後でシステムを再起動する必要があり ます。
- 新しいソフトウェアに更新します。詳細は、セクション 3.1「ソフトウェア のインストール」を参照してください。システムが自動的に新しいドライバ のインストールを行いますので、手動で更新する必要はありません。

•



.

更新が終了したら、任意のチャネル番号を選択し、ビデオカードドライ バを再インストールする間システムの効率性を保つために未選択のチャ ネルを無効にしてください。

3.3 特別な配慮について

ハードディスクのデフラグ

どれだけ注意しても、ハードディスク上のファイルは破片化してしまいます。ハ ードディスクのスペースを有効に活用するために、オペレーティングシステムが ファイルをハードディスク上の空いたセグメントに納まるように、ファイルを分 割するときに破片化が生じます。ハードディスク上のファイルが一定レベル以上 に破片化すると、システムがファイルの場所についての必要な情報すべてを維持 するのが困難になります。つまり性能が著しく低下し、時間の経過にしたがい問 題が大きくなります。したがって、特に録画ビデオをハードディスクに保存する 前などは、Windows の[ディスクの最適化]などの専用ユーティリティを起動し て、デフラグをされるようお薦めします。 第4章 システムの設定と操作

48111システムを起動す る前に、モニタの解像度を 1024 x 768、色を 16 ビットフルカラー以 上に設定してください。

4.1 システムの設定

初めて 48111を起動するときには、監 視システムにログインするためにユーザ ID とパスワードを入力するよう要求さ れます。48111をインストールすると きに入力したユーザ名とパスワードを入力してください。

承認	×
ユーザIDとパスワードを入力してください。	
ユーザ ID	
パスワード	
OK キャンセル	

ユーザが認証されると、次のような 48111 デジタルビデオ監視システムのメイン画面が表示されます。

48111のメイン画面



[システム設定]ボタン をクリックするとダイアログボックスが開きます。まず監視システムを使用する前に、これを設定する必要があります。

🛃 システムの設定		×
🖗 システム	D553016	
■● カメラ		
🖉 音声		
፼፼ モニターする		
≪取 センサー		
Jip Juイ	システム設定	
🔊 アラーム		
1畳 ネットワーク	,	
Q スケジューラー		
S KybPy7		
目目 マップ		
🍐 ユーザーの情報		
	Council () 0000 0000	
	Copyright (c) 2002-2003	

[システム設定]のページに入ると、システム、カメラ、オーディオ、モニタリン グ、センサー、リレー、アラーム、ネットワーク、ユーザ情報を設定することが できます。

🖗 システム

? [システム]をクリックすると、次のようなシステム情報のダイアログボック スが開きます。ここではモニタリングや録画操作に関する基本的な情報を入力し ます。

2000年の設定	×
「記録するディスクを指定する」	
	信号がないときビーブ音を鳴らす。
図 モ_ダーダる 77ルダ名 空いたスペース ディスク 「 グルダ名 2010年2月 2010年2月 2010年2月 2010年2月 2010年2月 1000000000000000000000000000000000000	- 上げを行う。 00:00
「Web ビンジー 」3.1997 GB 3.1906 GB 3.1906 GB 11.11	
ф 75-L	✔ ログイン時にバスワートの確認をする。
·是 ネットワーク	データフォーマット mm/dd/yy 💌
Q スケジューラー 7	オートスキャン 期間 3 予 秒
© /\vbpyj	
理マップ 合計 3.65 GB 3.906 GB C:	77
こ ユーザーの情報 最小の空きスペース せ せ も ち	ビデオの規格 NTSC 💌
ディスクのリサイクルを開始するディスクの空きスペースを設定	
450 MB	>5 のサポート
	可能
1	共給元
カリラボビに来テレ緑画の品質を避む(だない)	Eデル
	<u>穿量</u>
カメラの解像度を 640×480 (ご設定。	以下の容量の場合シャットダウン 50 %
	,
	更新 再保存 デフォルト

1. ディスク録画の割り当て

まずディスク録画の割り当てを行う必要があります。 ---- をクリックして 録画ビデオを保存するためのフォルダを探し、[追加]をクリックします。記 録したデータを保存するために 1 枚以上のディスクが残っていれば、[削除] ボタンをクリックして録画ディスクを削除することができます。

2. 最小スペース

次にハードディスクのリサイクルための最小スペースを指定します。ハード ディスクをリサイクルするときには、新しく記録したファイルで古いファイ ルが上書きされます。このようにすることにより、システムは録画したビデ オを常に保存できるようにハードディスクのスペースを節約することができ ます。ハードディスクの空き領域が指定した値以下になると、システムはハ ードディスクの再利用を行います。再利用が開始されるための容量は、デフ ォルト値の 450MB よりも大きくなければなりません。

3. その他

□ 信号がないときに警告・	音を鳴らす
☑ 自動的にリブートする 時間	00:00
🔽 ログイン時にパスワード	の確認を行う
日付フォーマット	mm/dd/yy 💌
オートスキャン	期間 🛛 📑 秒

信号がないときに警告音を鳴らす:

カメラからビデオが失われると、システムが警告を鳴らします。

自動的にリブートする時間:

システムの性能と安定性を高めるには、ユーザが定義した時間になると毎日 システムがリブートするように[オートリブート]オプションを選択するよう お勧めします。

ログイン時にパスワードの確認を行う:

ユーザが監視システムにログインするときにパスワードを入力するように設 定します。

日付フォーマット:

mm/dd/yy, yy/mm/dd, dd/mm/yy のうちどの方式で日付を表示するか を選択します。

オートスキャン:

この機能は各カメラの画像を1カメラ表示モードで番号順に表示します。

33

[オートスキャン]を選択するとこの機能が有効になり、スキャン間隔を1秒 から60秒の間で設定することができます(デフォルト値は3秒)。この機

能が有効になっているときには、メインメニューに戻り とう をクリックしてオートスキャン機能を開始しなければなりません。オートスキャン中は、 1. 2. 3. 16. をクリックすると任意のカメラに移動することが

できます。オートスキャンを中止するには、再度 🜌 をクリックします。

4. ビデオ規格

ビデオ規格は使用するシステムに基づいて NTSC か PAL のどちらかを選択 してください。

5. 表示と録画レート

カメラ毎に表示と録画のレートを設定

表示と林画のレートの設定	
ーカメラ番に表示および録画のレートを設定 表示レート	静画レート
Brit-> b/3 1 4 2 4 5 4 4 5 4 6 7 4 8 4 10 11 10 11 12 13 14 15 1 16 1	Juss 1 - 2 - 3 - 3 - 3 - 3 - 3 - 4 - 5 - 6 - 10 - 11 - 12 - 13 - 14 - 15 - 16 -
低高	低高
	またとおきのレートなな年 カメラ朝に成示さよび得悪のレート社会な デデレート カメラ第に成示さよび得悪のレート社会な デデレート オーレー オート オーレー オーレー オーレー オート オート オーレー オート オート オート オーレー オート オート オート オーレー オーレー オート オート オート オーレー オート オーレー オーレー オーレー オーレー オーレー オーレー オーレー オーレー オーレー オー オーレー オーレー オーレー オーレー オー オーレー オー オー オーレー オー オー オー オー オー オー オー オー オー オ

[ロック]が選択されている場合は、1 台のカメラのレートを調整するとその 他のカメラのレートも同時に調整されます。同時に調整されたカメラは、ビ デオキャプチャカード上の同一のビデオチップを使用します。

-				
6	640 v	1 4 A O	解像田	

,胜像臣_____

解像度 640×480 のカメラを選択

特定のカメラに対して、解像度を 640 x 480 にすることができます。

このボタンをクリックするとより高い解

像度に設定するためにカメラをチェックすることができます。カメラはビ デオキャプチャカード上の同一ビデオチップに基づいて設定するように調 整されています。

製品名	カメラ	ラセット	640>
48111 4	1,2,3,4		Γ
48111 8	1,2,3,4	5,6,7,8	
10111 16	1,2,3,4	5,6,7,8	
40111_10	9,10,11,12	13,14,15,16	



解像度を 640 x 480 に設定するカメラの数が多すぎると、シス テムがオーバーロードする場合があります。詳しい情報は、弊社 の Web サイトをご覧ください:

7. UPS (無停電電源装置)

AC 電源が停電した場合は、管理者とユーザに警告してバッテリーが消耗し てしまう前にシステムをシャットダウンすることにより、セキュリティを高 めます。このタスクを設定する前に UPS 装置をコンピュータに接続してお かなければなりません(詳しい手順は UPS の取り扱い説明書をお読みくだ さい)。

- A. [**有効**]を選択すると、UPS が正しく接続されている場合はこれを有効に し、同時に UPS の[**製造元**]名と[モデル]名が表示されます。
- B. コンピュータをシャットダウンするための容量値を設定します。値は 10 から 90%の範囲で指定してください。10%以下、または 90%以上に設 定することはできません。

更新 復元 **デフォルト**



UPS アプリケーションは Window NT 以上に対応していなければ なりません。Windows 2000 または Windows XP を推奨します。

8. 更新

上記の設定を変更した場合は、 **更新** をクリックして設定を更新して ください。

9. 復元

<u>していた</u>をクリックすると、これまでに行った変更内容をすべて破棄し、 最後の設定に戻します。

10. デフォルト

デフォルトをクリックするとすべての値がデフォルト値に設定されます。

🗔 カメラ

[カメラ]をダブルクリックして、設定したいカメラを選択します。

システム設定	<u>x</u>
戸 システム	
■ カメラ	
■■ カメラ1	▶ 何刻 土
□■ カメラ2	
□□● カメラ3	
□□● カメラ4	名前 カメラ1 ビデオ信号かめりません。こ
団● カメラ5	コメント のカメフを無効にするか、カ
□□● カメラ6	
□ ■ カメラ7	
□■ カメラ8 □■	
2 音声	
國 監視	
設センサー	
む リレー	FTZ カメラ
アラーム	PTZ 力以与の設定
量 ネットリーク	COM ポート COM1 ▼ 保存
2 人グジューフ S パットフィーフ	
्र (१९७ <i>१७)</i>	
マッノ コ、++++==	
	位置プリセットの設定
	休止 秒
	速度 🔽 角度/秒

1. カメラ ID

左のリストから選択したカメラの番号は、[**番号**]フィールドに表示されます。

2. カード番号/ポート番号

このセクションには、このカメラが接続されているカードの番号と BNC コ ネクタの番号が表示されます。これはシステムが自動的に設定するため変更 することはできません。

3. 有効

このカメラが監視を開始できるように**有効**に します。カメラを有効にしなければ、このカ メラの画像は図 1 に示す通りになります(グ レイスケール)。メニュー上のこのカメラの 記号は **(2)** に変更することができます。



図1



カメラの入力が物理的にカメラに接続されていない場合は、[**有効**] を選択解除しなければ、システムが最高の性能を検出しません。

4. カメラ

表示:

このカメラからの画像を画面に表示するには、 [表示]をチェックします。[表示]を選択せずに 「有効]を選択すると、このカメラからの画像 は図 2 (カラー)のようになります。画面に 画像は表示されませんが、このカメラは[シス テム設定]の[監視]セクション 図 で行った 設定に基づいてモーションが探知されたとき に録画開始、監視開始時に録画、録画しない



名前:

カメラの名前を設定します。

のいずれかを実行しています。

コメント:

このフィールドにはこのカメラについてのコメントを入力することができま す。ここに入力したコメントは、システム管理者が参照することができま す。

画像のプロパティ

このカメラの画像に関して次のようなプロパティを設定することができます。(○ 明度 ① コントラスト ▲ 色 ◎ 彩度)

画像のプロパティの設定は、指定したカード(別のカメラが接続されている 場合もあります)に対して設定されます。つまり、このカメラに対して行っ た設定は、同一カードに接続されている他のカメラにも適用されます。



画像のプロパティを調整すると、サポートされていないハードウ ェアに一時的にビデオフォーマットが PAL に設定されるなど、効 率が損なわれる場合があります。

5. PTZ カメラ

PTZ カメラの設定

- A. プルダウンリストから PTZ カメラのコネクタを接続する通信ポート (COM ポート)と、使用する PTZ モデル (PTZ カメラの仕様を参照して ください)を選択します。次に[保存]をクリックして設定を行います。
- B. PTZ カメラをサーバのカメラで操作するには、[PTZ カメラの ID]を 2~ 225 の範囲で指定してください。

位置のプリセットを設定

- A. プルダウンリストから位置番号を選択し、右側の方向インタフェースで監 視位置を設定します。調整しているディスプレイは上に表示されます。
- B. 位置の名前を指定します。
- C. オートパンを行う際、休止ではカメラが次の位置に移動するまで静止して いる時間を設定します(1~60秒)。
- D. 現在の位置から次の位置へ、カメラが回転する速度を設定することができ ます(5~255度/秒)。
- E. [保存]をクリックして設定を有効にします。
- 6. 更新

上記の設定を変更した場合は、 **^{更新}** をクリックして設定を更新して ください。

7. 復元

8. デフォルト

2 音声

✔ [音声]をクリックすると、下図のようなオーディオのページが開きます。

■システム設定				x
「記」 システム 「記」 カメラ	「有効			
■ ■	感度 —」		12 % TEST	
Q しり 厚 リレー 細 アラーム	プロパティー	10 秒		
で 1 是 ネットワーク ② スケジューラ		1		
🕲 バックアップ 🕮 २७プ				
急 ユーザ情報		更新	復元 デフォルト	

1. 有効

自動サウンド検知機能を有効にします。設定した感度より高い音が検出され ると、システムは録画を開始します。この機能はシステムがビデオを録画し ているときにしか使用できません。

2. 感度

をクリックすると、感度を調整するときに現在の環境の音量をテストすることができます。デフォルトの感度は **30%**です。

3. プロパティ

録音開始時から録音を継続する長さを指定します。デフォルト値は 5 秒で す。設定した長さによって、.WAV ファイルのサイズが決定されます(1 秒 の場合は最高 8K 程度になります)。.WAV ファイルのフォーマットは PCM

8KHz, 16bit, モノです。音声ファイルを再生するには、 [ログビュ ーア]を選択してください。

4. 更新

上記の設定を変更した場合は、 **更新** をクリックして設定を更新して ください。

5. 復元

(現元) をクリックすると、これまでに行った変更内容をすべて破棄し、 最後の設定に戻します。

6. デフォルト

______ をクリックするとすべての値がデフォルト値に設定されます。

题 監視

このセクションでは、カメラがどのように監視/録画、関連するプロパティを実行 するかを設定します。 2005 [監視]をダブルクリックして設定したいカメラを選択 します。

	カメラ 音声 監視 一 図 カメラ1	カメラ番号 カメラ1 モーション探知 感度	【11 カメラ1 ビデオ信号がありません。こ のカメラを無効にするか、カ メラのケーブルを確認してく
Dx 577 Dx 578 Dx 578 Dx 578 Dx 578 C 話規開始時に誘動 C 毛 ジョンが採知されたとさば動画開始 設定された時間に以前に誘動を用。2 ① D 取 C モ ジョンが採知されたとさば動画開始 設定された時間能以前に誘動を用。2 ① D 取 C モ ジョンが採知されたとさば動画開始 設定された時間能以前に誘動を用。2 ① C スク C ジールド C スク C シールド C 素 の C 赤 連続画 C 赤 連続画 C ホ 正確比 (MPEG4) 更新 (哲元 F73ルト	x 52 カメラ2 カメラ3 カメラ4 かメラ5 かメラ5 のの カメラ5 のの カメラ6	▶ 91 ムスタンパラを探囲 「 モーション探知時に警告音を鳴らす IESJ	fiðu.
197-6 ネットワーク ストジューラ たッジアップ マップ ユーザ情報 高度 (高速録画 (MDEG4) (不スク 「シールド マスク C シールド マスク C シールド		録画 ○ 監視開始時(に録画 ○ モーションが探知されたときに録画開始)	マスクシットルにの編集 追加 切り取り 反転 クリア マスク佐表示
2-ザ情報 □ 高速録画 (MJPEG) □ 高圧縮比 (MPEG4) □ 万0 □ 更新 値元 デフォルト	アラーム ネットワーク スケジューラ バックアップ マップ	設定された時間以前に録画を用3 三 秒 設定された時間後に録画を中止2 三 秒 C 録画しない	「有効」 「マスク」 □ シールド 「編集 「マスク」 □ ジールド
」 70 運新 【近元 デフォルト	ユーザ情報	品質 C 高速録画 (MJPEG) で 高圧縮比 (MPEG4)	∇スク0色 ℃赤 ℃绿 €青
		70	更新 復元 デフォルト

1. モーション探知

感度:

ここではモーション検知の感度を 0~100 の範囲で設定することができます (デフォルト値は 90 です)。値を高くするほど感度が高くなります。

タイムスタンプ付き録画:

録画したビデオに時間を表示することができます。[タイムスタンプ付き録 **画**]を選択し、時間表示の色を選択します。

モーション探知時に警告音を鳴らす

モーションが探知されるとアラームを鳴らします。 「***「をクリックする とテストを行うことができます。次の2つの記号は異なる状況を示していま す。

<u>ケ</u>:検出エリアでモーションが検出されました

*****___: 検出エリアではモーションは検出されませんでした

2. 録画

適切な録画モードを次の3つの中から選択してください。

監視開始時に録画:

監視が開始されると同時にシステムが録画を開始します。

モーションが探知されたときに録画開始:

モーションが検出されて初めて録画が開始され、モーションが止まってから も 1~120 秒間(ユーザ設定)は録画を継続します。この長さ(デフォルト は 1 秒)は、[設定された時間後に録画を中止] _____のセクションで設定 することができます。

録画しない:

何が発生しても、システムは録画を行いません。

3. 品質

このセクションでは[コーデック]フィールドで圧縮プログラムを選択し、画 質を 0~100 の範囲(デフォルトは 60)で設定することができます。値を 高くするほど圧縮率が低くなり、必要とするディスク領域が大きくなりま す。**圧縮率を調整することにより、録画ファイルのサイズを決定することが** できます。[高速録画](低圧縮率)を選択すると、システムは高速で録画す るためファイルサイズが大きくなります。逆に[高圧縮比]を選択すると、録 画ファイルの圧縮率が高くなるためそのサイズが小さくなります。

4. モーション検出マスク

マスク

特定のエリアをマスクし、残りのエリアでモーション検出を行います。 A. まず[**有効**]フィールドで[**マスク**]を選択してマスクエリアを編集しま す。

- B. [マスクを表示]を選択してマスクしたエリアも見えるようにします。
- C. マスクエリアを追加または削除するには、[追加]または[切り取り]をク リックして追加したいエリアを選択するか、またはマスクエリアからエ リアを削除します。マスクエリアをすべてクリアするには、[クリア]を クリックします。[反転]をクリックするとマスクエリアとマスクしてい ないエリアを逆転させます。
- D. 赤、緑、青からマスクの色を選択します。

シールド

シールド機能を有効にすると、プライベートなエリア(試着室など)を監視 コントロールから除外し、黒いシールドで隠します。

- A. まず[**有効**]フィールドで[**シールド**]を選択してからシールドエリアを編 集します。
- B. 「マスク」のステップCを参照してください。

5. 編集

マスクかシールドのラジオボタンをクリックして、[モーション探知]フィー ルドで[追加/切り取り/反転/クリア]を選択することにより、作業エリアを指 定します。

6. 更新

上記の設定を変更した場合は、 **更新** をクリックして設定を更新して ください。

7. 復元

<u>していた</u> をクリックすると、これまでに行った変更内容をすべて破棄し、 最後の設定に戻します。

8. デフォルト

______をクリックするとすべての値がデフォルト値に設定されます。

9. **監視** 監視を開始/監視を中止

すべての設定を行った後 2010 クリックすると、メインの画面に戻ったとき に上記の機能が有効になります。

🕀 センサー

(● [センサー]をダブルクリックすると、すでに設定されているセンサーがリストされます。 (● [センサー]を右クリックすると、新しいセンサーを追加することができます。任意のセンサーをクリックするとそのセンサーの設定画面が表示されます。

🛃 システム設定	<u>×</u>
P システム	#号 1 名前 「Yut 25 ⁺ 开・「1
■ カメラ	
	1330
(41) センサー	
🛞 新しいセンサー1	カード番号 <u>1</u>
●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●	入力番号 1 00000000000000000000000000000000000
🚯 新しいセンサー 3	
▲20 新しいセンサー4	
(金) アラーム	デスト
達 ネットワーク	
💇 ८७७१-२	
🔇 バックアップ	更新 復元
目目 マップ	

1. センサーID

[番号]フィールドにはセンサーの番号が表示されます。また[名前]フィール ドにはセンサーの名前が表示されます。

2. 内容

各カードには 1 台の外付け I/O ボックスを接続することが可能であり、各 I/O ボックスは 4 つのセンサー入力に対応していますので、センサーが接続 されている場所によってカード番号と入力番号を簡単に決定することができ ます。このセンサーに関する情報は[コメント]フィールドに入力することが できます。ここに入力したコメントは、システム管理者が参照することがで きます。

3. テスト

センサーをインストールした直後にセンサーをテストすることができます。 ^{¬スト} をクリックして、テストエリアが赤くなったら、センサーがクロー

ズ/オンになっていることを示しています。テストエリアが緑色になった ら、センサーがオープン/オフになっていることを示しています。

4. 有効

すでに行った設定を有効にします。

5. 更新

上記の設定を変更した場合は、 **東新** をクリックして設定を更新して ください。

6. 復元

<u>していた</u> をクリックすると、これまでに行った変更内容をすべて破棄し、 最後の設定に戻します。

厚 リレー

「[リレー]をダブルクリックすると、すでに設定されているリレーがリストさ れます。**「」[リレー]を右クリックすると、新しいリレーを追加することができ ます。**任意のリレーをクリックするとそのリレーの設定画面が表示されます。

1. リレーID

[番号]フィールドにはリレーの番号が表示されます。また[名前]フィールド にはリレーの名前が表示されます。

2. 内容

各カードには1台の外付け I/O ボックスを接続することが可能であり、各ボ ックスは3つのリレー出力に対応していますので、リレーが接続されている 場所によってカード番号と出力番号を簡単に決定することができます。 このリレーに関する情報は[コメント]フィールドに入力することができま す。ここに入力したコメントは、システム管理者が参照することができま す。

🛃 システム設定	×
🖗 システム	
■ カメラ	
🖉 音声	□ 有効
∞3 監視	「内容
≪仮 センサー	カード#2-1
町 リレー 1000 - 1000 - 1000 - 1000 - 1000 - 1000 - 1000 - 1000 - 1000 - 1000 - 1000 - 1000 - 1000 - 1000 - 1000 - 1000 -	
◎* 新00.000-1 (2)を新した000-0	
「第一新しいリレー2 「第一新しいリレー2	
allin 17∋−λ	
ショー・ノン ム	テスト
O 2591-5	
💿 バックアップ	
言語 マップ	軍新 復元
🥼 ユーザ情報	246471) 1962 Se

3. テスト

リレーをインストールした直後にリレーをテストすることができます。 ^{テスト} をクリックしてテストエリアが赤くなったら、リレーがオン/高の 状態になっており出力信号を発信していることを示しています。テストエリ アが緑色になったら、リレーがオフ/低の状態になっていることを示してい ます。

4. 有効

すでに行った設定を有効にします。

5. 更新

6. 復元

(1) 「「「「」」をクリックすると、これまでに行った変更内容をすべて破棄し、 最後の設定に戻します。

センサーとリレーを設定したら、 **(アラーム**)ページに進み指定したイベント が発生すると警報を鳴らすアラームを設定することができます。

🕪 アラーム

「アラーム]をダブルクリックすると、すでに設定されているアラームがリストされます。 トされます。 「アラーム]を右クリックすると、最高 64 個のアラームを新し く追加することができます。 任意のアラームをクリックするとそのアラームの設 定画面が表示されます。

1. アラーム ID

[番号]フィールドにはアラームの番号が表示されます。また[名前]フィール ドにはアラームの名前が表示されます。

2. 条件

カメラにイベントの条件を設定するには、任意のカメラの[モーション]フィ ールドを選択し、どのようなイベントが発生したら警報を鳴らすかを指定し ます。また任意のカメラの[ビデオ消失]フィールドを選択すると、信号が弱 くなったり、ビデオが消失した場合を警報を鳴らすイベントとして設定する ことができます。

センサーについては、イベントの条件を高(クローズ/オン)または低(オープン /オフ)のいずれかに設定してください。カメラとセンサーの両方の条件がそろっ て初めてアラームが鳴ります。

▲ ▲		1.1-			les II		
		カメラ			センサー		
ι ()	カメラ名	モーション	ビデオ消失	いいえ	センサー	高	1
1	カメラ1			1	新しいセンサー1		
2	カメラ2			2	新しいセンサー2		
3	カメラ3			3	新しいセンサー3		
4	カメラ4			4	新しいセンサー4		-
5	カメラ5						
6	73×76						
1/	カメラ/						-
P	715-70						
£1.75							
-#717E		録画			UD-		
007	カメラ名		緑画	しいえ	96-		有対
1				1	新心山-1		
2	11/52			2	新しいし 2		
3	71/73			3	新してカレー3		
4	71×154			-			
5	カメラ5						
6	カメラ6						
7	カメラ7						
8	カメラ8						
xx秒待	飲にリレーとモーション	いの全画面表示	が再開されます		15 秒		
xx秒往	態に音声、呼び出し	、Emailが有効(。	なります		0 秒		
∏ E €`	ーションの全画面表	示					
日音	声 一			▼	錄音		
□呼	び出し インス	ストールされている	る音声モデム		~	(電話の)	服定
			1			1	

3. 動作

 </

900 F

録画&リレー出力:

録画の開始を設定するために任意のカメラの[録画]フィールドを選択し、カ メラとセンサーの両方の条件が揃ったときにリレーを実行するために任意の リレーの[**有効**]フィールドを選択します。

リレーとモーション全画面表示の復帰:

録画が開始され、リレーが実行された後、指定した時間が経過するとモーションの全画面表示が元の状態に戻ります。

音声、呼び出し、E-Mail が有効になります:

アラームが鳴った後、システムにどのような動作をさせるかを指定すること ができます。

モーションの全画面表示:

監視中に動きが検出されると、その画像を指定した長さだけ表示することが できます(1カメラ表示モード)。

音声アラーム:

[音声]を選択すると、アラームが鳴ったときに.WAV ファイルが再生されます。再生したい.WAV ファイルを保存するパスを指定するか、
 録音 をクリックして新しく.WAV ファイルを録音してください。これを実行するには、次の手順にしたがってください。

🔹 Untitled0	1 - サウン	ドレコーダー		_ 🗆 🗙
ファイル(E)	編集(E)	エフェクタ(S)	ヘルプ(出)	
位置:				長ざ
0.00秒				0.00 秒

A. ______ をクリックすると、録音ユーティリティが起動します。

- B. ____ をクリックすると、録音が開始されます。
- C. _____ をクリックすると、録音が中止されます。
- D. 音声を.wav ファイルとして保存します。

呼び出し:

音声モデムがインストールされている場合は、アラームが鳴った場合、通常の電話/携帯電話またはポケベル(最高5セットまで)に呼び出しをかけて知らせるように設定することができます。次の指示にしたがって設定を行ってください。

- A. [呼び出し]を選択してこの機能を有効にします。
- B. [**インストールされている音声モデム**]のドロップダウンメニューから音 声モデムのモデルを選択します。
- C. **電話の設定**... をクリックするとダイアログボックスが開きますの で、回線情報を設定してください。通常の電話/携帯電話またはポケベ ルの番号を設定するには、下記の手順にしたがってください。

		ポケベルの番号		
		メッセージ		
 	0	電話		
		電話番号	<u> </u>	
		ェーブファイル		
				録音

- a. ポケベルまたは電話を選択します。
- b. ステップ a.で選択した電話/携帯電話またはポケベルの番号を入力します。ポケベルの情報を設定する場合は、[メッセージ]フィールドに数字*, #などの記号を使ってポケベルに送信するテキストメッセージを作成することができます。電話番号を設定する場合は、
 エーブファイル をクリックして、WAVファイルを探すか、
 第音
 をクリックして新しく、WAVファイルを作成することができます。ポケベルまたは電話の情報を設定した後は、
 追加
 をクリックして
 設定した番号を表に追加してください。
- c. [話し中の場合は次の番号にダイヤルする]または[すべてダイヤル] のどちらかを選択します。ダイアルした番号が話し中の場合は、次 の番号にダイアルします。ただし、コールが携帯電話のボイスメー ルに入った場合や、留守番電話が応答した場合などは、システムは 呼び出しが完了したものと認識し、次の番号にはダイアルしません。したがって、すべての番号にダイアルし、警告メッセージを発 信する後者のオプションを選択するようお薦めします。
- d. <u>更新</u> / <u>削除</u> ボタンは、ボケベルまたは電話/携帯電話の番 号を更新/削除するためのボタンです。番号を更新するには、まず 更新したい番号を選択し、新しい番号を入力した後で<u>更新</u> をク リックしてください。番号を削除するには、削除したい番号を選択 し、 削除 をクリックしてください。

Email

アラームが鳴ると、警告メッセージを Email で送信することができます。次の手順にしたがって設定を行ってください。

- A. [Email]を選択してこの機能を有効にします。
- B. Email の設定... をクリックするとダイアログボックスが開きますの で、Email の情報を設定してください。

Emailの設定		×
SMTP サーバ		
発信元		
宛先		
Cc		
件名		クリア
アラームメッセージ	<u>A</u>	
		ОК
		ا الطريدية.
	<u> </u>	キャンセル

各フィールドに情報を入力します。

- SMTP サーバ:メールサーバのドメイン名または IP アドレス
- 発信元:メール発信者の Email アドレス
- 宛先:メール受信者の Email アドレス(セミコロンを使って各アドレスを区分してください)
- Cc:コピーを送信する Email アドレス
- 件名:アラームメッセージの件名
- アラームメッセージ:アラームメッセージの内容
- C. <u>クリア</u> をクリックすると、すべての入力をクリアすることができます。Email の設定を保存する場合は OK をクリックし、 入力を保存せずにダイアログボックスを閉じる場合は キャンセル を クリックします。

4. 復元

(現元) をクリックすると、これまでに行った変更内容をすべて破棄し、 最後の設定に戻します。

🃲 ネットワーク

* **上** [ネットワーク]をクリックしてネットワークの設定ページに入ります。

🛃 システムの設定		×
🖗 システム		
■● カメラ	II 全て	
🖉 音声	カメラを転送する	
をごめ モニターする		
(仮しセンサー	エベントのログ J:¥Program Files¥DSS¥Digital E 5 E 6 E 7 E 8	
■ 単 リレイ 小 = □= 1		
© スケジューラー		
👰 เร็งปราวว	└── WebCamサーバーを有効にする	
5 T_A_0(0.1840	ポート 80 ロモートのクライアントがログインした場合にパスワードを確認する	
	Web/レート J:¥Program Files¥DSS¥Digital Video Surveillance System¥WebCam	
	「TCP/IPでサーバーをJIモートで見れるようにする」 ポート 9090	
	Dynamic DNS	
	Domain Name	
	Password	
	更新 再保存 デフォルト	
J J		

1. 全般

サーバ **IP:**

このフィールドにはリモートクライアントがアクセスするサーバの IP アド レスを入力します。または有効な IP が表示されるドロップダウンリストか ら選択することもできます。

イベントログ:

history.log ファイルにはリモート送信したクライアントのコンピュータの 全 IP アドレスが記録されます。 をクリックすると、このファイルの保 存場所を変更することができます。

リモート監視カメラ

リモート監視を行うカメラを選択します。

2. WebCam サーバを有効にする

リモート監視ができるように WebCam サーバを有効します。

ポート:

リモート転送用のポート番号を設定します(デフォルトは80)。

リモートクライアントがログインした場合にパスワードを確認する:

リモートクライアントが WebCam サーバにログインする場合にパスワード の入力を要求します。

Web ルート

WebCam のホームページが保管されているパスを参照します。リモートク ライアントが WebCam サーバにログインすると、このパスから WebCam のホームページにリンクします。

WebCam サーバ IIS (Internet Information Service) がイ ンストールされているサーバでは使用できません。

3. TCP/IP を介してリモートビューサーバ (マルチキャストサーバ)を有効 にする

リモート監視している画像を TCP/IP を介して転送するには、まずこのオプ ションを選択して機能を有効にしてください。クライアントが TCP ポート を持つサーバに接続できるように、[ポート]フィールドにポートを指定しま す (デフォルトは 9090)。さらに、相互転送を行えるようにファイヤーウ ォール NAT 機能を設定します。

下図は接続構成を示しています。



4. ダイナミック **DNS**

ダイナミックサーバが使用されている場合は、ドメイ ン名を登録してください。詳しくは、**付録 B**を参照してください。

ドメイン名とパスワード:

ドメイン名を登録するときに使用したドメイン名とパスワードを入力する か、これらの情報についてネットワーク管理者に問い合わせてください。

5. 更新

上記の設定を変更した場合は、 **更新** をクリックして設定を更新して ください。

6. 復元

(銀元) をクリックすると、これまでに行った変更内容をすべて破棄し、 最後の設定に戻します。

7. デフォルト

<u>デフォルト</u>をクリックするとすべての値がデフォルト値に設定されます。

堂 スケジューラ

♀ [スケジューラ]をクリックすると、スケジューラの設定ページが開きます。監視、録画、ネットワークサーバを有効にするタイミングを日付または曜日で設定することができます。すべてのスケジュールを設定したら、必要に応じて現在必要なものだけを有効にして、後の項目は無効にしておくことができます。

□ 有効
時間指定錄画
●日付 2003/04/15 >>
開始 08:00 テ ロガラー
○ イットノークサーハを有効にする ○ アノーム □ 13 □ 14 □ 15 □ 16
コメント 追加 削除 更新 復元
時間スケール カメラ コメント

1. 有効

スケジュールが有効になります。スケジュールを有効にした後は、 **Update** をクリックする必要があります。監視/録画/ネットワークサーバを使用する ために有効にしたスケジュールは **2**/**2**/**2**のように表示されます。 一方、無効になっているスケジュールは **3**/**3**/**6**/**4**のように表示され ます。

2. スケジュール録画

時間指定録画		
● 日付	2003/04/15 >>	
v ve⊡		
日曜日 月曜日	火曜日 水曜日 木曜日 金曜日 土曜日	

スケジュールは日付または曜日で設定することができます。[日付]または

[曜日]のいずれかを選択してください。

日付:

日付でスケジュールを設定する場合は、直接日付を入力するか、ドロップダ ウンメニューから選択し、 -> をクリックすることによって カラ ムに設定します。1つのタスクにつき、複数の日付を設定することができま す(最高 60 日)。一度設定したスケジュールからある日にちを外したい場 合は、その日付をクリックしてキーボードの Del キーか Backspace キーを 押してください。

曜日:

曜日でスケジュールを設定する場合は、直接その曜日を選択します。1つの タスクにつき、複数の曜日を選択することができます。

将来の分しかスケジュールすることはできません。過ぎてしまった日付にはスケジュールを設定することはできません。

3. 時間

時間		
開始	08:00	*
終了	17:00	•

タスクの開始時間と終了時間は、時、分、秒、AM/PM の順番で入力しま す。または上/下矢印ボタンを調整することもできます。開始時間は終了時 間よりも早くなければなりません。つまり、日にちをまたいで時間を設定す ることはできません。2 日以上に亘るタスクをスケジュールするには、2 日 分に分けて設定する必要があります。

4. タスク

- b7h	
272	
● 監視	○ 録画
○ ネットワークサーバを有効にする	С 75-4

スケジュールを設定するタスクを選択します。

監視

[監視]を選択した場合は、指定した時間になるとメインメニュー上の

[アラーム]セクションで設定したイベントの条件も監視し、それぞれア ラームを鳴らします。

録画

タスクとして[録画]を選択した場合は、指定した時間になると選択したカメ ラが録画を開始します。ここで設定するタスクは、各カメラに対して設定す る録画モードよりも優先順位が高くなります。つまり、モーションが探知さ れたときに録画を開始するようにカメラを設定してあったり、 **20** [監視] セ クションで[録画しない]が選択されていたとしても、指定した時間になると カメラは録画を開始します。

ネットワークサーバを有効にする



アラーム

指定した時間になると、[アラーム]セクションで行った設定に基づいてアラ ームが鳴ります。スケジューラが優先されるため、[システム設定]の[アラー ム]セクションでアラームが有効になっていなくても、指定した時間になる とアラームが鳴ります。

あるタスクについて時間帯を設定するとき、以前設定した時間帯と重 なる場合は、警告メッセージが表示されます。したがって、同一タス クについて異なる時間を設定する場合は、その時間が重ならないよう に設定する必要があります。

5. カメラ

タスクとして[**録画**]を選択する場合は、ここで録画カメラを選択する必要が あります。

コメント

スケジュールのリマインダとして、ここにコメントを入力することができま す。

7. 追加

このページに必要な情報をすべて入力したら、 ^{追加} をクリックして新 しいスケジュールを表に追加してください。

8. 削除

表から削除したいタスクを選択して、 削除 をクリックします。

9. 更新

10. 復元

<u>していたいでで</u> したす。 <u>したいまでに行った変更内容をすべて破棄し、</u> 最後の設定に戻します。

11. 表

この表には設定したすべてのスケジュールがリストされます。別のボタンを クリックすると、スケジュールの順番を変えることができます。

をクリックすると、スケジュールを設定した全タスクを見ることができます。

	2 3 4	
時間スケール	カメラ	4//
🔁 AM 08:00:00~PM 05:00:00		
B AM 08:00:00~PM 05:00:00	1,2,3,4	
R AM 08:00:00~PM 05:00:00		

三 をクリックすると、**監視**タスクの全スケジュールを見ることができます。

時間スケール	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
日曜日	
月曜日	
火曜日	
水曜日	
木曜日	
金曜日	
│土曜日	
2003/04/15[Tue]	0830-1730

■1 ■1 ■1 ■1 ■1 ■1 ■1 ■1 ■1 ■1 ×

すると、各カメラの**録画**タスクのスケジュールを見ることができます。

時間スケール	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
日曜日	
月曜日	
火曜日	
水曜日	
木曜日	
金曜日	
土曜日	
2003/04/15[Tue]	0800-1700
1	

をクリックすると、**ネットワークサーバを有効にする**タスクの全ス ケジュールを見ることができます。

時間スケール	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
日曜日	
月曜日	
火曜日	
水曜日	
木曜日	
金曜日	
│土曜日	
2003/04/15[Tue]	0880-1790
L	
1	

🍳 バックアップ

[バックアップ]をダブルクリックすると、
 [手動バックアップ]と
 [時間指定バックアップ]の 2 種類のバックアップ方式から選択することができます。

📕 手動バックアップ

■ をクリックすると、手動バックアップの設定ページが開きます。

🛃 システム設定	X
🔁 システム	「操作
📼 カメラ	● 移動 ● コピー
🖉 音声	場所 🔽
፼ 監視	
••10 センサー	C すべて削除。コピーしない。 (・ ハードディスクがZip
摩 リルー	
🌗 アラーム	
1星 ネットワーク	
	時間 15:00 1 1 2 3 4
S 199797	
. 手動ハックアップ	
「 「 「 間指定/ りック //ック //・ //・ //・ //・ //・ //・ //・ //・	
「「「」マリノ 「」 コーザはお日	時間 15:00 一音声
	4+=1
	選択したファイル
	合計ファイルサイズ KB
	A#4/5.57.**
	~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~
•	

#### 1. 操作

ファイルをバックアップするには、3つの方法があります。

# 移動:

元のフォルダから[**場所**]フィールドで指定した別のフォルダへファイル を移動させます。

# コピー:

[場所]フィールドで指定したフォルダにファイルをコピーします。

# すべて削除。コピーしない。:

すべてのファイルを削除し、コピーも作成しません。

# **2.** デバイス

バックアップデバイス (CD-R またはハードディスク/ZIP) を選択しま す。CD-R を選択する場合は、録画ファイルを保存する各フォルダのサイ ズを制限するために CD-R のサイズを指定する必要があります。バック アップが完了したら、CD-R 書き込みプログラムを起動してフォルダを CD に書き込みます。

1901	alD XI	File Browser			L DI XI	
	009 Lot 10 992003 5 42	enseme     enseme	2   New	<u>A</u> 889 7984		

# 3. この日付から/この日付まで

バックアップしたいファイルを指定するために、開始日時と終了日時を指 定します。

# 4. カメラ

バックアップしたいファイルが撮影されたカメラを選択します。録音した 音声ファイルをバックアップするには、[音声]を選択してください。

5. 統計

6. バックアップ

今すぐバックアップをクリックすると、手動バックアップが開始されます。

# 🌄 時間指定バックアップ

をクリックすると、時間指定バックアップの設定ページが開きます。すべてのスケジュールを設定したら、必要に応じて現在必要なものだけを有効にして、後の項目は無効にしておくことができます。

言システム設定		×
¹ 2 システム 12 システム 12 からう 12 新設 12 新設 12 センサー 13 新設 10 レットー 14 アラーム 14 ネットワーフ 15 パックファック	▼ 有効 +時間転辺パックアッフ	
<ul> <li>■ 手動バックアップ</li> <li>● 単計算算算及のプログラ</li> <li>■ マップ</li> <li>③ ユーザ体験</li> </ul>	開設時間         20:00         当         「すべて           指定は実現間のワッイル         「」」「2」「3」「           開始:         06:00         当           第二         「2」「3」「」」」2」「3」「           第二         「2」「3」「」」2」「3」「           第二         「2」「3」「」」2」「3」「           第二         「2」「3」「」」2」「3」「」           第二         「2」「3」「」」2」「3」「」           第二         「3」「」」2」「3」「」」2」」           第二         「3」「」」2」」           第二         「3」「」」2」」           第二         「3」」2」」           第二         「1」「2」「3」」           第二         「1」「2」「3」」           第二         「1」「1」」2」「3」」           第二         「1」「1」」2」「3」」           第二         「1」」2」「3」」           第二         「1」」2」」           第二         「1」」2」」           第二         「1」」2」           第二         「1」」2」           第二         「1」」2」           第二         「1」」2」           第二         「1」」2」           「1」         「1」           「1」         「1」           「1」         「1」           「1」         「1」           「1」         「1」           「1」         「1」 </td <td>4 8 12 16 16</td>	4 8 12 16 16

# 1. 有効

バックアップのスケジュールが有効になります。スケジュールを有効にす るには、 **^{更新}** をクリックする必要があります。

# 2. 時間指定バックアップ

-時間指定バックアップ	
● 日付	2003/04/15 >> 2003/04/15[Tue]
○曜日	
日曜日月曜日火	(曜日 水曜日 木曜日 金曜日 土曜日

バックアップのスケジュールは日付または曜日で設定することができま す。[**日付**]または[**曜日**]のいずれかを選択してください。

# 日付:

日付でスケジュールを設定する場合は、直接日付を入力するか、ドロップ ダウンメニューから選択し、 -> をクリックすることによって カラムに追加します。1つのスケジュールにつき、複数の日付を設定する ことができます(最高 60 日)。表から日付を削除するには、削除したい 日付をクリックしてキーボードの Del キーまたは Backspace キーを押し てください。

# 曜日:

曜日で時間指定バックアップを設定する場合は、直接その曜日を選択しま す。バックアップを行うために複数の曜日を選択することもできます。

#### 3. 場所

[移動先]を選択した場合は、ここでバックアップファイルを移動させるフ ォルダを指定する必要があります。[すべて削除。コピーを作成しない]を 選択すると、すべてのファイルが削除され、コピーも作成されません。

# 4. 開始時間

バックアップスケジュールの開始時間を設定します。

# 5. 指定した期間内のファイル

#### 開始と終了:

指定した開始時間と終了時間の間で選択したカメラが撮影したファイルを 検索します。時間は上/下ボタンを使って、時と AM/PM で設定してくだ さい。開始時間を終了時間よりも遅く設定することはできませんので注意 してください。つまり、日にちをまたいで時間を設定することはできませ ん。**2** 日以上に亘るファイルをバックアップするには、バックアップスケ ジュールを分ける必要があります。

#### スケジュールされている日付のこの日前:

また[時間指定バックアップ]セクションでスケジュールした日付よりも何 日か前(ユーザ指定)に、ファイルをバックアップすることもできます。 たとえば、2001/08/03 と 2001/08/06 にバックアップ日を指定したと き、スケジュールされている日の 2 日前にバックアップするように設定 したとすると、2001/08/01 と 2001/08/04 にファイルがバックアップ されます。ですから、指定した日の通りにバックアップを行いたい場合 は、この項目は0に設定してください。

# **6.** カメラ

バックアップしたいファイルを撮影したカメラを選択します。[音声]を 選択すると選択したカメラから録音した音声ファイルをバックアップす ることができます。

#### **7.** コメント

スケジュールのリマインダとして参照できるコメントを入力することが できます。

# **8.** 追加

このページで必要な情報を入力したら、 追加 をクリックして特定 のタスクを実行するための新しいスケジュールを表に追加します。指定 したスケジュールはすべて次の表に表示されます。

# 9. 削除

表から削除したいスケジュールを選択して、 削除 をクリックしま す。

# 10. 更新

スケジュールを更新するには、表からスケジュールを選択し、情報を更 新した後で **更新** をクリックします。

# **11.** 復元

(現元)をクリックすると、これまでに行った変更内容をすべて破棄 し、最後の設定に戻します。
## 出岸 ЕМар

すべてのカメラ、センサー、リレーが設定された、完全な構成マップが表示され ます。

[EMap]をダブルクリックすると、すでに設定されている Emap がリスト されます。 [EMap]を右クリックすると、新しい EMap を追加することが できます。任意の EMap をクリックするとその EMap の設定画面が表示されま す。

■ システムの設定	<u>×</u>
「「」 システム	番号 1 名前 新しいマップ1
☞ 350	
🔯 モニターする	
(仮センサー) 「歴 リレイ	9 10 11 12 13 14 15 16
Pラーム	
・星 ネットワーク	センサー
🌄 スケジュールのバックフ	
1日 マップ	
き ユーザーの情報	
	編集 / インポート /
	1/0/h
	Digital Surveillance System  更新 再保存 デフォルト
• • •	

**1.** Emap の名前を指定します。

### 2. Emap を設定

インポート:

マップの画像(bmp/jpg形式がサポートされています)がある場合は、[**イ** ンポート]ボタンをクリックすると右側の画面に表示される画像をインポー トすることができます。

### 編集

マップの画像がない場合、あるいは画像を修正する必要がある場合は、[**編 集**]ボタンをクリックすると bmp か jpg に対応した画像編集プログラムが起動します。

### 3. カメラ、センサー、リレーの調整

新しくイベントを追加するには、左側のフィールドからカメラ、センサー、 リレーのボタンをドラッグし、マップ内の任意の位置にドロップします。選 択したボタンは無効になります。削除するには、マップの外側へドラッグし てください。クリックしたカメラの監視状況は左ボタンフィールドに表示さ れます。

### 4. 情報

操作中に参考にできるように、各イベントの情報を入力することができま す。各編集ボックスには最高 32 文字(英文字)まで入力することができま す。

### 5. 更新

上記の設定を変更した場合は、 **更**新 をクリックして設定を更新して ください。

### 6. 復元

(第元) をクリックすると、これまでに行った変更内容をすべて破棄し、 最後の設定に戻します。

**7.** デフォルト

<u>デフォルト</u>をクリックするとすべての値がデフォルト値に設定されます。

#### 1 🖹 ユーザ情報

🖥 をクリックすると、ユーザ情報の設定ページが開きます。

ユーサル	名前		אטאב	
<b>Q</b> 1	1		AVerMedia	
	1	- 1		
道加		τ		
고~ザID [			JI	
名前 「		_	○ システムマネ・	ージャ
[		— A	○ 管理者	
ן אלאב			C オペレータ	
パスワード			a - #	
パスワードの確認			. T−0	
= <b>オ</b> ^*7				
リチート可想カメラー				
	□3 □4	□5 □	6 🗆 7	□ 8
			14 🗖 15	
	1 11 1 12		11 1 13	
□ 音声				

### 1. 新しいユーザを追加

新しいユーザを追加するには、ユーザ ID、名前、コメント、パスワード、 パスワードの確認、認証レベル(システムマネージャ、管理者、オペレー タ、ユーザ)を設定する必要があります。次に、このユーザがリモートから 見ることができるカメラを選択して、 ^{追加}をクリックします。

### 2. リモート可視カメラセクション

カメラを選択し、追加しようとしているユーザが音声ファイルにリモートア クセス可能かどうかを指定する必要があります。音声も含めてすべて選択す る場合は、**[すべてのカメラ]**を選択してください。

### 3. 削除

ユーザを削除するには、ユーザを選択して[削除]をクリックします。

4. 更新

ユーザを選択し、最新の情報を入力した後で[**更新**]をクリックすると、ユー ザ情報が更新されます。

### 5. 復元

ユーザ情報を修正しているときに[**復元**]ボタンをクリックすると、これまで に修正した内容が最後の設定に戻されます。

6. 認証レベル

監視システムは次の 4 種類の 認証レベルを使って、パスワードによりユーザを区別します。





オペレータ

ログイン/ログアウト、監視を開始/中止、ネットワークサーバをロード/中止 するときには、ユーザの認証レベルを識別するために ID およびパスワード を入力する必要があります。下図に示す表は、各レベルのユーザが各機能に アクセスする際の権利を説明したものです。

機能 / 設定	<b>シ</b> ステムマ ネージャ	管理者	<b>家</b> オペレータ	<b>ス</b> ユーザ
監視を開始/中止	V	V	V	
▲ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	V	V		
・ ネットワークサー バのロード/中止	V	V	V	

ø

S

システム設定	V	V		
<b>ヨ</b> システム	V	V		
▶ カメラ	V	V		
2 音声	V	V		
◙ 監視	V	V		
🛛 センサー	V	V		
<b>ド</b> リレー	V	V		
アラーム	V	V		
ネットワーク	V	V		
スケジューラ	V	V		
<b>ア</b> バックアップ	V	V		
📙 EMap	V	V	V	V
コーザ情報	V			
ログビューア	V	V		
<b>PTZ</b> 制御	V	V	V	
1 カメラ表示	V	V	V	V
<b>2</b> カメラ表示	V	V	V	V
<b>4</b> カメラ表示	V	V	V	V

デジタルビデオ監視システムユーザーマニュアル

<b>9</b> カメラ表示	V	V	V	V
<b>12</b> カメラ表示	V	V	V	V
16 カメラ表示	V	V	V	V
1 カメラ拡大表示	V	V	V	V
<b>6</b> カメラ表示	V	V	V	V
8 カメラ表示	V	V	V	V
<b>10</b> カメラ表示	V	V	V	V
<b>13</b> カメラ表示	V	V	V	V
全画面表示	V	V	V	V
<b>レ</b> オートスキャン 開始/中止	V	V	V	V
1. 2. 3. 16.	V	V	V	V
フォーカスカメラ				

システムマネージャはすべての機能を操作したり、システムの設定を行った りすることができます。 管理者は[システム設定]の [ユーザ情報] セクシ ョン以外は、システムマネージャと同等の権利を持っています。オペレータ は[システムの設定]に入る権利は全くありません。ユーザは監視画面を見る ことしかできません。

72

### 4.2 システムの操作

このセクションでは、監視システム を操作する方法を説明します。

製品モデル



**48111_4**では 1カメラ表示、 **1**カメラ拡 大表示、 **4**カメラ表示、 **全**画面表示、 **1**オメラ拡 オートスキャンの開始/ 中止が可能です。





48111_16では	🖉 1 カメラ表示、 🌌 1
カメラ拡大表示、 🖬 4 カメラ表示、	6 カメラ表示、 🔜 8 カメラ表
示、 10 カメラ表示、 10 カメ	ラ <u>表示</u> 、 🇱 12 カメラ表示、
13 カメラ表示、 16 カメラ表示、	💽 全画面表示、 💟 オートス
キャンの開始/中止が可能です。	

### 表示モード

各表示モードは下の点線内に表示されています。点線内の番号はカメラの番号を 意味します。



1 台のカメラが撮影した画像を見たい場合は、このボタンをクリックします。
 複数のカメラがインストールされている場合は、
 1.2.3.16.
 番号(フォーカスカメラ)をクリックするとその番号のカメラに切り換えることができます。



画面を 4 カメラ表示に分割します。画面にはまずカメラ 1~4 が表示されま す。再度クリックすると、カメラ 5~8 に切り換わります。さらにクリックす ると 9~12、13~16、1~4 の順番で画面が切り換わります。次のシーケン スをご覧ください。



**9** カメラ表示

画面を 9 カメラ表示に分割します。画面にはまずカメラ 1~9 が表示されま す。再度クリックすると、カメラ 5~13 に切り換わります。さらにクリック すると 9~1、13~5、1~9 の順番で画面が切り換わります。次のシーケンス をご覧ください。



9	10	11	N	13	14	15
12	13	14	$\Box$	16	1	2
15	16	1	,	3	4	5

12 カメラ表示

画面を 12 カメラ表示に分割します。画面にはまずカメラ 1~12 が表示され ます。再度クリックすると、カメラ 5~16 に切り換わります。さらにクリッ クすると 9~4、13~8、1~12 の順番で画面が切り換わります。次のシーケ ンスをご覧ください。





画面を16カメラ表示に分割します。

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16

1カメラ拡大表示

画面を 1 カメラ拡大表示に分割します。さらにクリックすると、拡大した画 像から次のカメラに切り換わります。





画面を 6/8/10/13 カメラ表示に分割します。さらにクリックすると、拡大した画像から次のカメラに切り換わります。



すべての表示モードから全画面表示に切り換わります。



この機能は各カメラの画像を 1 カメラ表示モードで番号順に表示します。こ の機能を有効にするには、[システム設定]の **??** [システム]セクションに入 り、[オートスキャン]を選択してスキャン間隔を指定する必要があります。こ の機能を有効にしたら、メインメニューに戻り、このボタンをクリックすると オートスキャンを開始/中止することができます。オートスキャン中に **1. 2. 3. 16.** [フォーカスカメラ]をクリックすると、任意のカメ ラに移動することができます。

### 1. 2. 3. 16. フォーカスカメラ

各ボタンに表示されている番号は、カメラの番号を意味しています。これらのボ タンは各カメラの状態( 6. 有効/ 6. 無効)を示しています。すべての表 示モードにおいて、カメラ番号をどれでもクリックすると表示がそのカメラに切 り換わります。



監視を開始/中止

をクリックすると、監視が開始/中止されます。カメラからビデオを録画 しているときには、画像フレームの左上隅に赤い三角形が表示されます。モーシ ョンが検出されたときにこのカメラの画像を録画するように設定してある場合

は、 をクリックして監視が開始されると、緑色と赤の三角形が表示され ます。

監視中は、[システム設定]の * [アラーム]セクションで設定した条件にしたが って、カメラとセンサーの両方が同時に監視されます。カメラとセンサーの両方 の条件が一致すると、アラームが鳴ります。

## 

録音が開始/中止されます。ここには現在の環境の音量が表示されます。[システム設定]の (音声]セクションで行った設定に基づいて、検出された音量が指定した感度を超えると、指定された時間に亘って録音が行われます。録音されたファイルは指定したパスに WAV 形式で保存されます。自動音声検出機能はシステムがカメラの画像を録画しているときにしか作動しません。



[システム設定]の [EMap]セクションで設定を行った後、このボタンをク リックすると Emap を見ることができます。



- 1. マップボタン 1. 2. 16. をクリックすると、マップを見ることができま す。
- マップ上でカメラ、センサー、リレーを確認します。
   マップ上のイベントボタンをクリックして、そのイベントに注目します。

### 3. カメラ、センサー、リレーを監視します。

あるイベントに注目しているときには、関連する情報が[情報]フィールドに 表示されます。注目しているイベントがない場合は、右上のウィンドウでカ メラの状態を監視することができます。マップウィンドウ上にある各色のア イコンは、次の表の通り状態によって異なる色で点滅します。

アイコン	色	状態	アイコン	色	状態
<b>, </b> カメラ	黄	標準	マンサー	黄	標準
<b>しま</b> カメラ	書	ビデオ消失	センサー	赤	有効
<b>」</b> カメラ	緑	モーション探知	•∠ر و 🛟	黄	標準
			-ענ	赤	有効

4. [終了]をクリックするとメインメニューに戻ります。



リモート監視 (Web Cam/RemoteManager) を行うためのネットワークサーバ をロード/中止します。実際にネットワークサーバをロード/中止させるには、ユ ーザの認証レベルを確認するためにパスワードを入力する必要があります。ネッ トワークの設定は、[システム設定]の 【 [ネットワーク]セクションで行いま す。



詳細は、セクション4.1「システム設定」を参照してください。



ログビューアは1本のチャネル、あるいは4/9/16 チャネルから同時にログファ イルを再生するための機能です。ここではすべての機能を操作順にしたがって説 明します。

このボタンをクリックすると、次のログビューアに入ります。







4. 再生コントロール

ビデオの再生が開始されたら、次の機能ボタンを使用することができます。



5. 再生速度の調整

再生速度を調整するには、 **№** から上矢印ボタンと下矢印ボタンを使用しま す。標準速度の 8, 4, 2, 1, 1/2, 1/4, 1/8 倍の中から選択できます。

6. 画質

**を**クリックして画質を調整します。明度、コントラスト、色、彩度を 調整することができます。

**7. 拡大/縮**小



8. 印刷と保存



の画像が印刷/保存されます。

**bmp 形式で保存された画像は、コピーや破壊から保護されます。** [プログラム]-[**Image Verify**]を選択して、保存した画像を確認し てください。

## ビデオ検索

録画したファイルは年/月/日/時/分/秒の順番で、エクスプローラ式のツリー構造 の中から探し出すことができます。

この機能を有効にするには、次の手順にしたがってください。

A. [ビデオ検索]をクリックすると、次のようなウィンドウのビデオ検索リスト が表示されます。





えが可能なカメラを選択します。

- C. ビデオ表から録画ファイルを選択し、[閉じる]をクリックしてウィンドウを 隠します。
- D. ビデオ表を閉じたら、ウィンドウの左下に選択したファイルの開始時間と 終了時間、および状態が表示されます。
- E. **[再生**]ボタンをクリックすると録画ファイルが表示されます。再生中 はイベントインジケータによって再生状況が示され、ファイルの開始時間 のフィールドに再生時間が表示されます。

- F. [検索結果]をクリックすると、前のビデオ表検索リストが表示されます。録 画ファイルをレビューするには、上記の手順にしたがってください。
  - このセクションにおけるイベントインジケータの検索ピークは、ファ イルの位置ではなく録画開始の時間を示しています。したがって、 [イベントインジケータ]フィールドで表示されているピークを直接ク リックすると、通常は1個のピーク(すべてではありません)が表示 されるはずです。



録画ファイルを指定した時間範囲内から、アラーム条件やアクションによって検索します。

この機能を使用するには、次の手順にしたがってください。

A. [イベント検索]をクリックすると、再生コントロールパネルが次のような条件検索パネルに変わります。



- 📕 🖬 (1, 4, 9, 16 チャネル)を再生表示モード B. カメラの表示モード から選択します。
- C. ウィンドウの左下にある[時間]フィールドで、検索対象となる開始時間と終 了時間を設定します。
- D. 条件検索パネルからファイルを検索するために、検索条件を選択します (モーション検出、ビデオ信号の消失、センサー入力、リレー出力、音 声、システム呼び出し、アラーム録画)。
- E. 「検索結果]をクリックすると検索が開始され、イベント表検索リストに検索 された録画ファイルが表示されます。
- F. 必要であれば「検索を中止]をクリックすると、検索作業を中止することがで きます。
- G. 任意の録画ファイルを選択し、[OK]をクリックするとイベント表が閉じら れます。同時にファイルの状態はイベントインジケータと再牛コントロー ルパネルに表示されます。このとき、条件検索パネルは閉じられます。
- H. **上** [再生]コントロールパネルで[再生]ボタンをクリックするか、イベン トインジケータ上のインジケータを使ってファイルを見ることもできま
  - す。再生中はイベントインジケータによって再生状況が示され、ファイル の開始時間のフィールドに表示時間が表示されます。
- I. [検索結果]をクリックすると、前のイベント表検索リストが表示されます。 録画ファイルをレビューするには、上記の手順にしたがってください。

[イベントのインジケータ]フィールドに表示される検索したピーク (赤紫色)は、録画ファイルを示しています。これらのファイルはク リックすると再生することができます。一方、別の色のもう1つのピ ークは、選択したイベントにより作成されたファイルを示していま す。これらのファイルはクリックしても見ることはできません。



#### 条件検索

指定した期間内に録画されたファイルをマスクエリアや検索間隔を使って検索し ます。

この機能を使用するには、次の手順にしたがってください。

A. [条件検索]をクリックすると、次のような再生コントロールパネルが検索条 件設定パネルに代って表示されます。



- B. 112...16 [カメラ番号]ボタンをクリックして、検索中に切り換 えることができるカメラを選択します。
- C. 検索対象となる開始時間と終了時間を設定します。
- D. 「検索間隔」の時間を指定します。
- E. [マスクエリア]と[カラーボックス]ツールを使ってマスクエリアドラッグ し、検出エリアを指定します。
- F. [検索結果]をクリックすると検索が開始され、条件検索表に検索された録画 ファイルが表示されます。

- G. 任意の録画ファイルを選択し、[OK]をクリックすると条件検索表が閉じら れます。同時にファイルの状態はイベントインジケータと再生コントロー ルパネルに表示されます。このとき、検索条件設定パネルは閉じられま す。
- H. 再生コントロールパネルで [再生]ボタンをクリックするか、イベント インジケータ上のインジケータを使ってファイルを見ることもできます。再 生中はイベントインジケータによって再生状況が示され、ファイルの開始時 間のフィールドに表示時間が表示されます
- I. [検索結果]をクリックすると、前の条件検索表が表示されます。録画ファイ ルをレビューするには、上記の手順にしたがってください。

9. 終了

[終了]ボタンをクリックするとログビューアを終了します。

# PTZ 制御

このボタンをクリックすると、PTZ カメラを操作するためのインタフェースが表示されます。再びボタンをクリックすると、インタフェースが閉じられます。



1. PTZ 制御



外側の円にあるボタンをクリックすると、監視中にカメラの方向を調整する ことができます。内側の円には PTZ の回転速度を 4 段階に調整するための ボタンがあります。速度を変更するには、これらのボタンをクリックしてく ださい。



監視中に+ボタンや-ボタンをクリックすると、焦点距離を調整して画像を より鮮明に見ることができます。



監視中に+ボタンや-ボタンをクリックすると、被写体を拡大/縮小するこ とができます。



プリセット位置番号

監視中に 1~16 までのボタンをクリックすると、カメラを任意の位置に調 整することができます。



これらのボタンはオートパンのパスを選択するときに使用します。 たとえ ば、 をクリックして (オートパン)ボタンをクリック すると、プリセット位置 5-->6, 6-->7, 7-->8, 8-->5, 5-->6 のよう に、再び をクリックするまでスキャンが続行されます。 🌀 オートパン

まずオートパンのパスグループを選択してから、このボタンをクリックして オートパンを実行する必要があります。 (オートパン]ボタンをク リックする前にパスを選択しておかなければ、警告メッセが表示されます。

PTZ カメラはプリセット位置の設定に基づいてオートパンを行います。たと えば、 が選択されている場合は、プリセット位置 1 と 2 の[休 止/足度]は 3 秒/1 秒あたり 30°、6 秒/1 秒あたり 90°になります。

したがって、 (オートパン)ボタンをクリックすると、まずカメラ が 30°/秒の速度で現在の位置から 1 の位置に移動し 3 秒間静止します。次 に 1 の位置から 2 の位置に 90°/秒の速度で移動し 6 秒間静止します。こ のようにして (2-->3, 3-->4, 4-->1, 1-->2, .....)、カメラは連続的に 回転します。

PTZ カメラによってオートパンを実行する方法が異なるため、上記の 方法とは若干異なる場合があります。詳しくは、PTZ カメラの取り扱い説明書をお読みください。

2. PTZ 制御の終了

をクリックするだけで PTZ 制御のインタフェースを閉じることができます。

### 状態監視

アラーム/リレー/センサーの状態

メインの監視ウィンドウの右側にはアラーム、 リレー、センサーの状態を示すパネルがありま す。インストールされているセンサーは明るい 色で表示され、インストールされていないセン サーは暗い色で表示されます。センサーが有効 になると、黄色に変わります。リレーについて も、インストールされているものは明るい色で 表示され、有効になると黄色に変わります。



### アラームが鳴ると、 🖤 が赤くなります。こ

のボタンをダブルクリックすると、次のようなダイアログボックスが開きま す。

アラームの	状態を監視		x
いいえ	カメラ名	いいえ	センサー
• 1	カメラ1	• 1	新しいセンサー1
• 2	カメラ2	• 2	新しいセンサー2
• 3	カメラ3	• 3	新しいセンサー 3
• 4	カメラ4	• 4	新しいセンサー 4
• 5	カメラ5		
• 6	カメラ6		
	⊥ 1=¬	 <u> </u>	
リセ	ット 保存		<u>閉じる</u>

カメラ/センサー番号の横にある赤い点は、特定のカメラ/センサーに発生したイ ベント条件を示しています。緑色の点はイベントがなにも発生していないことを 意味しています。また青い点はビデオ信号が弱すぎるか、ビデオケーブルが外れ ていることを意味しています(ビデオ信号の消失)。下のリストには時間を追っ てすべてのイベントが表示されます。

カメラの録画、サイレン、その他のリレー出力を含め、作動したアラームをクリ アするには、[リセット]ボタンをクリックしてください。ただし、これを実行す るには認証レベルを確認するためにパスワードを入力しなければなりません。[保 存]ボタンをクリックすると、すべてのアラーム記録が保存されます。[閉じる]ボ タンをクリックしてダイアログボックスを閉じてください。

### 3.677GB. 62.8hrs

ハードディスクの状態

ハードディスクの残量とビデオ録画が可能な時間(時)が表示されます。こ のエリアをダブルクリックすると、録画に関する全イベントとディスクスペ ースがリストされたダイアログボックスが開きます。

録画の状況を監視		×
イベントリスト	ディスクスペース	
	<u>ディスク 3</u> [] C	<u>문き領域</u> 4.203G
<ul> <li>▲</li> <li>▲<td>1</td><td>キャンセル</td></li></ul>	1	キャンセル

[保存]ボタンをクリックすると、イベントが保存されます。[リサイクル]ボタン をクリックすると、ハードディスクがリサイクルを実行する必要があるかどうか をシステムがチェックします。終了するには[キャンセル]をクリックしてくださ い。

### 18:00:58 RemoteManager server closed. ネットワークの状態

現在のネットワークの状態が表示されます。またメインの監視ウィンドウの右上

隅にある **た**クリックすると、ネットワークに関連するイベントが表示されたリストが開きます。

ネットワークの状況	兄を監視	×
サーバ	RemoteManager	
状態		
クライアント IP		
< <u>3/ 4/22 13:4</u> < 3/ 4/22 13:4	7:59> WebCam サーバが口 8:00> RemoteManager サ	ードされました。 ーバがロードされました。
クリア	リストを保存	閉じる

データ転送中は が茶色に点滅します。

04/15/02 [Mondav] 18:01:38 日付/時間

ここには日付と時間が表示されます。

### **し** 48111の終了/再ログイン

システムを終了またはログインし直したい場合は、 🖤 をクリックして下のようなログアウトの画面に入ります。

DSS3016		
	D553016	V 4.0
Copyrig	ght (c) 2002-2003	
現在のユーザーID IV	/an	Q
終了してたな中」	止してプログラムを終了する	* *
ログイン 他のユーサ	"ーとしてログイン	
キャンセル 監視ウイン	ドーに戻る	
最小化 監視ウイン	バーの最小化	
動作維続 Microsoft W	Vindows NT 5.0 (Build: 2195)	
この商品はライセンスされてい	ます	
	Ivan	

終了 をクリックすると監視を終了し、ログアウトします。

<u>ロダイン</u> をクリックすると別のユーザとして 48111 監視システムに入ります。

<u>キャンセル</u>をクリックするとログアウトをキャンセルし、監視ウィンドウに戻り ます。

曇小比
をクリックすると監視ウィンドウを最小化します。

### 第5章 WebCam の使い方

インターネットブラウザ(Internet Explorer)を利用すると、48111 サーバから画像を監視することができます。 48111システムには HTTP プロトコル と Web サーバ機能が組み込まれています。

WebCam 機能は、5.5 以上のバージョンの Internet Explorer で起動する必要があります。

### 5.1 WebCam を有効にする

リモートブラウザから監視を開始する前に、48111 サーバで次のような設定が行われていることを確認してください。

#### 1. IE 設定

コントロールパネルから[インターネットオプション]の設定セクションに入ります。



- a. [セキュリティ]ページを選択して、それぞれインターネットとローカル インターネットのセクターを設定してください。
- レベルのカスタマイズ]ボタンをクリックすると、次のようなダイアロ グボックスが開きます。[有効]を選択しなければ、[署名済み ActiveX コントロールのダウンロード]と[未署名の ActiveX コントロールのダ ウンロード]の両方にラジオボタンが表示されます。

セキュリティの設定	×
設定( <u>S</u> ):	
<ul> <li>② スクリプトを実行しても安全だとマークされている ActiveX コントロール//</li> <li>○ ダイアログを表示する</li> <li>○ 有効にする</li> <li>③ 有効にする</li> <li>③ 署名済み ActiveX コントロールのダウンロード</li> <li>○ ダイアログを表示する</li> <li>○ 無効にする</li> <li>③ 有効にする</li> <li>③ 有効にする</li> <li>○ 有効にする</li> <li>○ 有効にする</li> <li>○ 有効にする</li> <li>○ 第名名の ActiveX コントロールのダウンロード</li> <li>○ ダイアログを表示する</li> <li>○ 無効にする</li> <li>○ 第のにする</li> <li>○ 第のにする</li> </ul>	
リセット(B): 中 リセット(E)	
OK キャンセル	

### 2. WebCam を有効にする ( 📲 「ネットワーク」を参照)

- IP アドレスを確認します。
- リモート送信を行うカメラを選択します。
- [WebCam サーバを有効にする]を選択します。
- •[更新]ボタンをクリックして、ダイアログボックスを閉じます。

☑ システムの設定	
<ul> <li>              → クメラム</li></ul>	- 続の サーバーIP 192.168.153.172 ▼ I ペントのログ 3:WProgram Files/IDSS/Voigtal   「 2 「 3 「 4 「 5 「 6 「 7 「 8 「 9 「 10 「 11 「 12 「 3 」 14 [ 15 [ 16
<ul> <li>スケジューラー</li> <li>バックアップ</li> <li>マップ</li> </ul>	WebCamサーバーを有功だする
る ユーザーの情報	ポート     90     リモートのクライアントがDグインした場合にJ12ワードを確認する       Web/レート     リ・ドProgram Files/DSSVDigtal Video Surveillance SystemWWebCam        「TCP/IPでサーバーを見てードで見れるようにする     ボート     9090       Dynamic DNS     Domain Name        Password
	更新 两保存 <b>学79ルト</b>

3. ネットワークサーバのロード

メインメニューの一番下にある をクリックして、ネットワーク機能を有効にします。

### 5.2 WebCam の使い方

Microsoft IE を使って、WebCam のホームページから IP またはドメイン名を入 力することによって、任意のサーバにアクセスすることができます。



ホームページに入ると、システムデフォルトの 1 カメラ表示になっています。ボ タンをクリックすると、画面を分割することができます。

1カメラ表示 (640x480)
 4カメラ表示 (320x240)
 6カメラ表示 (320x240)
 8カメラ表示 (320x240)
 9カメラ表示 (拡大: 480x360, 縮小: 160x120)
 10カメラ表示 (拡大: 320x240, 縮小: 160x120)
 16カメラ表示 (160x120)

リモート転送カメラの数が画面の分割数よりも多い場合は、 **NEXT** をクリックし て次のカメラに切り換えることができます。たとえば、リモート転送を行うため にサーバに 1, 2, 3, 5, 7, 10, 13, 16 の合計 8 台のカメラが割り当てられてい るとします。 4カメラ表示を選択すると、



6カメラ表示を選択すると、

16



2

別のカメラを他のチャネルに割り当てると、表示シーケンスを変更することもで きます。 **SET** をクリックして、 Channel 1 ・ カメラ番号に相当する[**サーバ チャネル番号**]のドロップダウンメニューからチャネルを選択します。選択したカ メラがリモート表示できない場合は、画像は切り換えられません。

### 第6章 **RemoteManager**

### 6.1 RemoteManager へのアクセス

CD-ROM から RemoteManager (リモート監視プログラム) をインストールす る必要があります (第3章「ソフトウェアのインストール」を参照)。



RemoteManager をご使用になるには、Microsoft 社の OS (Windows 2000 および XP)をお薦めします。

RemoteManager はサーバコンソールから作業するようにして、ワークステーションからサーバを管理するためのプログラムです。このプログラムを利用する と、リモートからサーバを設定することができます。



### ログイン

デスクトップ上の RemoteManager のショ ートカットをクリックしてプログラムを起動 すると、[ログイン]のダイアログボックスが 開き、プログラムにアクセスするためのユー ザ ID とパスワードを入力するよう求められ ます。初めてのアクセスでは、ユーザ ID は 「root」しか使用できません。するとシステ ムの操作を許可するための**ユーザ管理**ウィン ドウが表示されます。許可の設定を行うため

認	E X
	ユーザ ID 「 パスワード 「
	ок <u>*</u> +у/2//

の詳細は、6.3.1 「中央管理」をお読みください。



### アラームレポート

アラームが作動すると画像が赤くなり、点滅します。画像をクリックすると詳し いアラーム状態とアラームメッセージが表示されます。これは監視状況をコント ロールするのに便利です。



### チャネル状態

全チャネルの状態が表示されるエリアであり、カーソルをボタンに合わせるとチ ャネル、サーバ、カメラの名前が表示されます。

ダークグレー	すべて無効
薄いグレイの点	気滅 ビデオ信号の消失
青	正常な状態で、画面に画像が表示されています
濁った青	正常な状態ですが、画像表示が無効になっています
ピンクレッド	録画中で画面に画像が表示されています
濃い赤	録画中ですが画像表示が無効になっています



カメラが有効になっていない場合 は、このカメラからの画像は上図の ようになります(グレースケー ル)。



カメラがサーバに接続されていない 場合、サーバからの信号がローカル カメラに届かない場合は、画像は上 図のようになります。信号は受信さ れるまで1分間隔で送信されます。

#### 表示モード

画面の表示レイアウトを設定するための表示モードを選択します。



選択したチャネルモードに関係なく、 **(チャネルの状態**)をクリックすると チャネルを自在に組み合わせることができます。たとえば、4 カメラ表示モード を選択した場合、4カメラ表示(1,4,8,13)、(3,5,7,8)、またはその他の チャネルグループを選択して4チャネルになるようにします。



▼ メインメニューに戻る		RN	RN	RN	RN
▼ ユーザ管理	Ŷ	1g	1g	1g	1g1
▼ ストレージ設定		r I	r I	r I	r I
▼ カメラ設定	E T	RM	RM	RM	RM
▼ 時間指定録画	Ø	lgr	lgr	lgr	lgr
	ধ্যমন্য	RM	RN	RN	RN
▼ ネットワークの設定		lgr	lgr	lgr	lgr
▼ センサーの状態		Ŗ	Ŗ	Ŗ	Ŗ
▼ アラーム制御		٩g	Mg	Mg	Mg
	9398 M		r	r	r (
	B/13021 ME	11:05:23	195956	336386	

コーザ管理 リレーの状態 6.2.1

ユーザ管理機能は、許可されないユーザがシステムに侵入するのを防止するため の機能です。このセクションはルートユーザしか設定することができません。 設定を行うには、次の手順にしたがってください。

1. [ユーザ管理]をクリックすると、次のようなウィンドウが開きます。

<u>ユーザ管理</u>	× パスワード パスワード パスワードの確認
   」 別名を付ける	OK キャンセル

2.[追加/削除/別名を付ける]を使って[ユーザ]フィールドを編集します。

3.パスワードを設定し、確認します。

4. [保存]をクリックして設定したパスワードを保存します。

5. [OK]をクリックして設定内容を保存します。設定を削除するには[キャンセル] をクリックします。

**6.** をクリックしてメインメニューに戻ります。



設定を保存する		
┌記録するディスクを選択する―――		
パス	… 道	助加工
フォルダー名	ディスクの空	ディスク
J:¥Program Files¥DSS¥Remot	3.53 GB	3.906 GB
合計	3.53 GB	3.906 GB
ディスクのリサイクルを開始するディス	クの空きスペースを	設定
450 MB		
ログファイルの削除を開始するディス	クの空きスペースの	設定
6000 MB		
ОК	キャント	214
<u></u>		

### 録画ディスクの割り当て

まずフォルダに録画ディスクを割り当てる必要があります。 をクリックして録画ビデオを保存しておくフォルダを参照し、[追加]ボタンをクリックします。パスの定義に注意してください。録画ファイルが保管されるパスは "\USER\ユーザ ID\"フォルダに作成されています。たとえば、ルートによって示されるパス"C:\Surveillance\recording"は、 "C:\Surveillance\recording\ USER\root"で検索します。記録したデータを保存するために1 枚以上のディスクが残っていれば、[削除]ボタンをクリックして録画ディスクを削除することができます。

### 最小スペースと安全領域

次にハードディスクリサイクルための最小スペースと安全領域を指定します。ハ ードディスクをリサイクルするときには、新しく記録したファイルで古いファイ ルが上書きされます。このようにすることにより、システムは録画したビデオを 常に保存できるようにハードディスクのスペースを節約することができます。

### 最小スペース

ハードディスクの空き領域が指定した値以下になると、システムはハードディス クの再利用を行います。再利用が開始されるための容量は、デフォルト値の **450MB** よりも大きくなければなりません。

### 安全な領域

ー度ハードディスクがリサイクルを開始すると、ハードディスクの空き領域が指定した値、たとえば 6000MB (デフォルト値)に達するまでリサイクルが続行されます。安全領域は指定した最小スペースよりも大きく、最低でも 5550MB 以上でなければなりません。



それぞれ 16 チャネルが対応するカメラの各サーバの権利に基づいて設定を行います。

次の手順にしたがってください。

1.[カメラ設定]をクリックすると、次のようなウィンドウが開きます。

以刊設定								
カメラ設定								
チャネル名	サーバ名	カメラの:名前	表示	移画	チャネル名	サーバ名	カメラの名前 表示	移画
チャネル 1	ivan-asia-f	<ul> <li>₩ 51851</li> </ul>	•		チャネル 9			Г
<b>チャネル</b> 2		•	¥ [	Г	チャネル 10	×		<b>—</b>
チャネル 3		•	• -	Г	チャネル 11	•		- <b>-</b>
チャネル日		•	•		チャネル 12			
<del>ቻ</del> ャネル S		-	• 「	Г	チャネル 13	×		Г <b>Г</b>
チャネル 6		•	• F		チャネル 14	<b>_</b>		
チャネル 7		•	•		チャネル 15			
チャネル 8		•	• F		チャネル 16	<b>_</b>	<u> </u>	
		[	OK	]	キャン	ten l		

2. ^{Channel 1} をクリックしてチャネルの名前を変更します。 3. 各チャネルのサーバとカメラの名前を選択します。

- **4.** 画面に画像を表示するために[**表示**]を選択し、[**録画**]を選択して各チャネルの 録画機能を有効にします。
- 5. [OK]をクリックして設定内容を保存します。設定を削除するには[キャンセル] をクリックします。

プルダウンメニューにリストされるサーバとカメラは、各サーバの設定により決定されます。



日付または曜日を設定することにより、すべてのチャネルで録画をスケジュールすることができます。

時間指定錄	······································		2003/0	4/22		_	
● 日付	2003/04/22 💌	>					
	曜日   月曜日   火曜日	水曜日	木曜日	金曜日	土曜日		
時間				□ すべて			
				カメラ			
開始	午前 08:00 ;			1	<b>[</b> ] 2	□з	<b>F</b> 4
終了	午後 05:00 ;			5	<b></b> 6	Γ7	6
	,			□ 9 	□ 10 □	☐ 11 	L 12
				13	14	L 15	16
			i	ŝto	削除	更新	復元
□□□□   □□ □時間2ケー」	<u>el   mel   mel  </u> L	<u>4</u>	<u>mp5</u>	<u>met   m</u>	<u>67   m68</u> Vh	<u> </u>	
	v	137.7		1 32	21		
		_					
<u> </u>							
			ОК				

次の手順にしたがってください。

1. [時間指定録画]をクリックすると、ウィンドウが開きます。

録画スケジュールを日付で設定するか、または曜日で設定するかを選択し、
 2002/10/ ▼ 矢印をクリックして時間を選択します。



- 3. 直接[年/月]の場所をクリックし、左上矢印と右上矢印、ウィンドウの左下 隅にある赤いサークルを使って日時を指定します。
- 4. ► をクリックして設定した時間を確認します。右側の空白のボックスに 設定した時間が表示されます。以前の設定を削除するには、[削除]をクリッ クします。
- 5. **[時間]**フィールドの上矢印と下矢印を使って、**開始時間**と終了時間を設定します。
- 6. [カメラ]フィールドでスケジュールを設定したいカメラを選択します。
- 7. 録画中には[追加/削除/更新/復元]ボタンを使ってコメントを編集するこ とができます。
- 8. [OK]をクリックして設定内容を保存します。以前の設定を削除するには [キャンセル]をクリックします。

スケジュール通りに録画が開始されると、[**チャネル状態**]フィールドに録画状態 が表示されます。

# 6.2.5 ニュネットワークの設定

リモート監視している画像を TCP/IP を介して転送するには、まずこのオプ ションを選択します。すると次のようなダイアログボックスが開きます。



- 1. 自動割り当てによりサーバに接続する TCP ポートを選択するか、1025 から 65535 の範囲でポートを指定してください。
- [OK]をクリックして設定を保存するか、保存せずにダイアログボックスを 閉じるには[キャンセル]をクリックします。 次の図は接続の状態を詳しく説明したものです。



6.2.6 200 センサーの状態

このボタンをクリックすると、セ ンサーの状態が次のウィンドウに 表示されます。



6.2.7 回 リレーの状態

リレーの状態は、このボタンをク リックすると次のウィンドウに表 示されます。あるいは、リレーが 作動した後リレー出力を継続する 時間を設定することもできます。 リレーの長さを 0 に設定すると、 リレー出力が継続的に行われま す。







このボタンをクリックすると、メインメニューに戻ります。

### 6.3 RemoteManager の操作



このセクションでは、接続可能なサーバの詳しい情報を管理することができま す。初めてシステムを設定する前に、先にこの設定を行ってください。

サーバを接続するには、2つの方法があります。

1. Nodem to Modem による接続(付録 A を参照してください)

**RemoteManager** にアクセスする前に、モデムを使って手動でサーバに接続します。次に新しいサーバをサーバによってインストールされたダイヤル アップサーバと、クライアントによって設定されたダイヤルアップネットワ ークとして追加します。

2. 🔩 TCP/IP による接続

[システム設定]の[ネットワーク]セクションで[TCP/IP でサーバをリモート で見られるようにする]を選択したら、TCP/IP を介した新しいサーバを追加 することができます。

2 システムの原定		×
20 システム □ システム □ かたう ② 音声 範 モニターする ● リリイ ■ リリイ ■ 10 ○ スケジューラー ○ スケジューラー	→         →         192.160.153.172         ■           ガーパーP         192.160.153.172         ■         1         □         □           ゴベト007         D.Wingram ResNDSHOgala         …         ■         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □         □	
② パッシアップ 細胞 マップ ⑤ ユーザーの活動8	「WebCarl9-パーを発表MC#35           ポート         po           リモートのジケアントが0ガイン人を増会いたびつドを確認が多           WebD-ト         3.Whogran File/NDS/DEgital Video Surveillance SystemWwebCam           「rox/prでサーバーを見てんまただける         ポート           Pynamic DMS	
	Password 	



[中央管理]セクションを設定する前に、[システム設定]の[ネットワーク]セクションで RemoteView サーバが有効になっていることを確認してください。

次の手順にしたがって、設定を完了してください。

- 1. [中央管理]ボタンをクリックすると、次のウィンドウが表示されます。
- 2. [追加]をクリックして有効なサーバをサーバリストに追加します。次のよう な[サーバを追加]ウィンドウが表示されます。または[削除]か[更新]をクリ ックして設定内容を修正してください。

.1.253.252		9090	1
	削除		更新
		肖山际余	育耶奈

3. ダイアログボックスの左側に、LAN 上のマルチキャストサーバが自動的にリ ストされます。追加したいサーバを選択して[**OK**]をクリックするか、サー バをダブルクリックすると新しいマルチキャストサーバが追加されます。

サーバを追加	×
サーバ名 IP アドレス ポート	IP アドレス 127.0.0.1
	ポート 9090
	🥅 ダイヤルアップネットワークを使用
	<b>Y</b>
	更新 OK キャンセル

- 4. WAN 上に新しいサーバを追加するために、任意のサーバの IP アドレスか ドメイン名と、サーバの[ネットワーク]セクションで設定したものと同じポ ート番号(デフォルトは 9090)を入力します。モデム・トゥ・モデムでネ ットワーク接続を行う場合は、[ダイヤルアップネットワークを使用]を選択 してネットワークの設定を続けます。接続を開始する場合は[OK]を、ダイ アログボックスを閉じるには[キャンセル]をクリックしてください。
- 5. IP アドレスが正確であり、接続に成功した場合は、次の[**サーバを追加**]のウ ィンドウに**サーバ名**が表示されます。サーバ名が表示されない場合は、サー バとリモートクライアントの接続を確認してください。
  - **1** ポート番号がサーバ側で変更された場合は、サーバを削除し、新し くサーバを設定してください。

サーバを追加			x
IP アドレス ポート サーバ名 ユーザ ユーザID パスワード	127.0.0.1 9090 Ivan-asia-f	接続品質 ネットワークの品質に合わせて接続速度を調節 してください。 - LAN (100M bps) - xDSL (512k bps) - ISDN (128k bps) - ISDN (64k bps) - modem (56k bps) - modem (33.6k bps)	
	ОК	キャンセル	

#### ユーザ

指定したサーバから得たユーザ情報を設定します。

### 接続品質

ここでは各サーバに対して適切な接続速度を選択し、ネットワークの品質を 調整します。スライダバーをドラッグして、11 レベルの中から接続速度を 選択してください。たとえば、画像の更新に失敗するようであれば、接続速 度を上げるべきです。品質を高くすると、より高いボーレートが求められま す。[OK]をクリックすると中央管理に新しいサーバが追加され、[キャンセ ル]をクリックすると設定を中止します。



リモートクライアントの接続速度は、できるだけサーバの速度と一 致させてください。

6. 次のウィンドウで[OK]をクリックすると、サーバのユーザが削除された[カメラ設定]ウィンドウに入ります。カメラ設定の手順については、6.2.3 「カメラ設定」をお読みください。



 上記の手順を繰り返して、新しいサーバを追加します。サーバの最大台数 は、16 チャネルの場合は16 台までです。



再生モードに入ると、ローカル/リモートハードディスクに記録されたログファイ ルを見ることができます。このボタンをクリックして、再生したいファイルの種 類 (**ローカル再生**または**リモート再生**)を選択してください。



### ローカル再生

1.[再生]をクリックすると、下のような画面が表示されます。



2.タイムダイアグラムに表示されるカメラのリストから、まず任意のカメラフォ ルダを選択し、その後で時間フォルダ(yy/mm/dd)を選択します。続いて、 選択した時間範囲内に記録されたファイルがファイルディレクトリに時間を追 ってリストされます。



ファイルはローカルコンピュータに保管されていますので、ローカルユ ーザによって有効に設定されたカメラしかリストされません。

3. 見たいファイルを選択し、下のボタンを使ってビデオの再生をコントロールしてください。



選択したファイルを再生します。

● ● 逆再生







スライダバーをドラッグすると、見たいフレームに直接移動することができま す。



画像を拡大/縮小します。



明度、コントラスト、色相、彩度を調整できます。



現在の画像を印刷します。



再生パネルを使って任意のフレームを選択し、[保存]ボタンをクリックします。



現在のファイルを削除し、 [OK]をクリックして削除を確認します。



ログファイルを見ているときにこのボタンをクリックすると、ファイルをローカ ルディスクに保存することができます。 リモート再生

1. [リモート再生]を選択して設定を行います。

再生の設定						×
時間		「チャンネルー				
8844		<b>1</b>	<b>[</b> ] 2	П 3	<b>F</b> 4	
[第]96	<u>≤000€</u> /04/21 <u> </u>	<b>5</b>	<b></b> 6	Π7	□ 8	
長さ	10 分	<b></b> 9	<b>[</b> 10	<b>[</b> 11	<b>[</b> 12	
		L 13	<b>[</b> 14	L 15	<b>[</b> 16	
	ОК	キャンセノ	L L			

### 時間

矢印をクリックして開始時間と長さ(最長 60 分まで)を決定します。

### チャネル

再生中に表示したいチャネルを選択します。

2. [OK]をクリックして設定を保存します。または、[キャンセル]をクリック すると、設定を保存せずに次のようなリモート再生ウィンドウに入ります。



- 3. 前の「**ローカル再牛**」セクションのステップ2から3を行い、ファイルを表 示します。



PTZ カメラをインストールした後は、機能ユーティリティを使って監視システム を制御します。

この機能を使用するには、次の手順にしたがってください。 1. [PTZ 制御]をクリックすると、次のようなウィンドウが表示されます。







PTZ カメラ1台につき、あらかじめ設定された位置(位置プリセット)を16個 まで設定することができます。カメラはあらかじめ設定された位置の番号をクリ ックすることにより、その位置に移動させることができます。位置プリセットを 設定するには、まずその番号を選択し、方向速度を設定します。次に方向コント ロールボタン、焦点を合わせる/ぼかす、拡大/縮小ボタンなどを使ってカメラの 位置を設定します。最後に静止時間と回転速度を設定し、「保存]ボタンをクリッ クします。



します。

上/下/左/右/左上/左下/右上/右下の8個のボタンを使って、カメラの方向を調整



方向コントロールを調整する際、PTZ カメラの移動速度を 4 つの速度から設定す ることができます。



カメラの焦点距離を短くして画像にフォーカスします。



カメラの焦点距離を長くして画像の焦点をぼかします。



画像を拡大します。



画像を縮小します。

## 休止 (秒)

オートパンを行う際、このボタンではカメラが次の位置に移動するまで静止して いる時間を設定します(1~60秒)。

### 回転速度(度/秒)

左矢印と右矢印を使って、カメラが現在の位置から次の位置に回転する速度(5 ~255 度/秒)を設定することができます。



位置プリセットを設定した後は、このボタンをクリックして設定を保存し、次の 位置プリセットの設定を行ってください。



現在の位置プリセットの設定をクリアします。



### 「日本」グループ化

各 PTZ カメラには 4 つのグループがあり、各グループは次のような位置順になっ ています。

グループ 1:位置 1~4 グループ 2: 位置 5~8 グループ 3:位置 9~12 グループ 4:位置 13~16



まずグループ番号を選択し、このボタンをクリックすると機能が有効になりま す。

**MM** メインメニューに戻る

これをクリックすると、メインメニューに戻ります。



[時間指定録画]セクションで行った録画設定を手動で有効にします。同時に[チャ **ネルの状態**]フィールドに録画状況が表示され、[録画の開始]ボタンが透明な赤に 変わります。



RemoteManager を終了します。まずユーザを認証するために、パスワードの 入力を求められます。次に、プログラムの終了を確認するために、下のようなウ ィンドウが表示されます。終了する場合は[**OK**]をクリックし、システムに戻るに は[**キャンセル**]をクリックします。



### 付録 A: Modem-to-Modem 接続によるリ モートログイン

48111サーバとリモートクライアント

を直接 Modem-to-Modem 接続を介して RemoteManager を起動するには、ご 使用になっているオペレーティングシステムの当該セクションの指示にしたがっ てください。



Modem-to-Modem 接続を行う場合は、

サーバが Windows 98 システム上で起動されてい ると、クライアントが Windows 2000 または Windows XP システムか らログインすることはできません。つまりサーバが Windows 98 シス テムで動作しているときには、クライアントは Windows 98 システム からしかログインすることはできません。したがって、サーバは Windows 2000 または Windows XP システムで構築するようお薦 めします。

### A.1 Windows 98SE / Windows Me

### **1.** サーバ: A. Dia

Dial-up Server をイ	100
ンストールします。コ	名
ントロールパネルに入	日日
り、[ <b>アプリケーショ</b>	2
<b>ンの追加と削除</b> ]をダ	8
ブルクリックします。	8
[Windows セットア	
<b>ップ</b> ]タブを選択しま	1
す。	5

アプリケーションの追加と削除のプロパティ	? ×
インストールと削除 Windows ファイル 起動ディスク	
各チェック ボックスをクリックして、追加または育形象するファー 付きのチェック ボックスは、コンボーネントの一部だけがイン す。 [詳細] をクリックすると、ファイルの内容が表示されま	イルを選択してください。 影 ノストールされることを表しま にす。
ファイルの種類( <u>C</u> ):	
■ → アクセサリ	12.2 MB 🔺
☑ 2010 アドレス帳	1.7 MB
☑ 🥰 インターネット ツール	0.2 MB
🗹 🔊 オンライン サービス	1.5 MB 🖵
インストール済みファイルのディスク領域: 必要なディスク領域: 空をディスク領域: 説明	22.0 MB 0.0 MB 5425.5 MB
AOL、BIGLOBE、IL14U、ニッティサーブ、ドリームネッ ービスのサポートを追加します。 選択時: 6/6 個	・F. OCN オンライン サ 詳細(D)
	ディスク使用(山)
OK +++>	セル 適用(金)

B. [通信]を選択して 詳細型→ をクリッ クすると、[通信]のダ イアログボックスが開 きます。[ダイヤルア ップサーバー]の横の ボックスをチェック し、[OK]ボタンをク リックします。

☑ 圖 ∽	イヤルアップ サーバー	0.1 MB
	1ヤルアッフ ネットワーク	1.2 MB
	1パーターミナル	U.U MB
- 説明	。 max · ットなどのパブリック ネットワークを介して安 きできます	全にプライベート ネット

C. [アプリケーションの追加と削除のプロパティ]のダイアログボックスで [OK]をクリックすると、システムが Dial-up Server のインストール を開始します。Windows 98SE をお使いの場合は、Windows 98SE CD-ROM を挿入するよう要求されます。

ディスクの捕	ī入 🛛 🖂
8	'Windows 98 Second Edition CD-ROM ラベルの付いたディスクを挿入して [OK] をクリックしてください。
	ОК

 D. ダイヤルアップ サーバ ーのインストールが完 了したら、Dial-up Server を有効にする 必要があります。[ス タート]-[プログラム]-[アクセサリ]-[通信]を 選択し、[ダイヤルア ップ ネットワーク]を クリックします。する と次のようなウィンド ウが開きます。



E. [通信]タブをクリック して[ダイヤルアップ サーバー]を選択する と、設定ページに入り ます。

ダイヤ, Voi	ルアップ サーバー
ſ	<ul> <li>● 着信しない(Q)</li> <li>● 着信する(L)</li> </ul>
	パスワードによる保護: パスワードの変更(型)
	コメント(M): 状態(S): アイドル
	ユーザーの切断(C) サーバーの種類(D)
	OK キャンセル 道用(倍)

ダイヤルアップ サーバ	サーバーの種類 ? 🗙
ーを有効にするために	ダイヤルアップ サーバーの種類(S):
[ <b>着信する</b> ]を選択しま	既定
す。	数定 PPP: ノンセースット Windows NT Server Windows DP
パスワードの変更(\\)) を	
クリックしてログイン	
パスワードを選択し、	▶ 喧ちにハスワートを使うビ
<u> サーバーの種類(型)…</u> を	OK キャンセル
クリックしてサーバの	

タイプを変更します。ドロップダウンメニューから[**PPP**]を選択し、 [**OK**]をクリックするとサーバサイドの ISDN 設定が完了します。

- **2.** クライアント:
  - A. [スタート]-[プログラ ム]-[アクセサリ]-[通信]を選択し、[ダイヤルアップネットワーク]をクリックします。[新しい接続]をダブルクリックするとウィザードが起動します。サーバの名前を入

接続名(D): [認語]	
モデムの選択(型) State VoiceView 14400 bos 王デム	Ŧ
REQ.	

力し、使用している ISDN デバイスを選択します。[次へ]をクリックし て作業を続行します。 B. 市外局番も含めてサーバの電話番号を入力し、[次へ]ボタンをクリック すると新しい接続が作成されます。



C. [ダイヤルアップ ネットワーク]ウィンドウに戻り、作成した接続をダ ブルクリックします。[接続]のダイアログボックスで、サーバの ISDN を設定する手順のステップFで設定したユーザ名とパスワードを入力し

ます。 Connect をクリックすると 48111 サーバへ接続されます。

			? X
売			
		_	
,		- 11	
, 厂 パスワードの(保存( <u>S</u> )			
6724523			
新しい場所		ダイヤルのプ	ロパティ( <u>D</u> )
[	接続		キャンセル
	売 「 パスワードの(呆存(S)) 「 6724523 「新しい場所」	た 「パスワードの(呆存(S))	売 「 パスワードの(呆存 ©) 「 パスワードの(呆存 ©) 「 うて24523 「新しい場所

D. 接続したら、[スタート]-[プログラム]-[デジタルビデオ監視システム]-[RemoteManager]をクリックします。ログインについては、第6 章「RemoteManager」を参照してください(デフォルトの IP アドレ スは192.168.55.1です)。

### A.2 Windows 2000

1. サーバ:

 A. [スタート]-[プログラム]-[アクセサリ]-[通信ウィザード]を選択します。[次へ]ボタンをクリックし、[ネットワークとダイヤルアップ接続] をクリックします。[ネットワーク接続]ウィンドウで[新しい接続の作成]をダブルクリックすると、ネットワーク接続が行われます。

49172 - 2001200224 9 - 17	
Ŵ	ネットワークの接続ウィザードの開始
	このウィザードを使うと、ほかのコンピュータやネットワークに接続できるよう になり、電子メール、Web ブラウズ、ファイルの共有や印刷などのアプリケ ーションが利用できるようになります。
	続行するには D欠へ] をクリックしてください。
	〈 戻る(母) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( )

B. [着信接続を受け付ける]を選択し、[次へ]をクリックします。



C. 使用している ISDN デバイスを選択し、[次へ]をクリックします。

ネットワークの接続ウィザード			
着信接続に使うデバイス このコンピュータで着信接続を受け付けるのに使うデバ	イスを選択できま	す。	Ì
着信接続に使う各デバイスのとなりのチェック ボックス: 接続デバイス(C):	をオンにします。		
■ 🍠 直接パラレル (LPT1)			
		לכ	/パティ( <u>R</u> )
	< 戻る( <u>B</u> )	次へ(№)>	*+>>セル

D. [仮想プライベート接続を許可する]を選択し、[次へ]をクリックします。

ネットワークの接続ウィザード
着信した仮想プライベート接続 インターネットまたはその他のパブリックネットワークを通じて、別のコンピュータがこのコンピュータへの仮想 プライベート接続を作成できます。
このコンピュータにインターネット上で認識される名前または IP アドレスがある場合のみ、インターネットを 通してこのコンピュータへ 仮想プライベート接続を行うことができます。 仮想プライベート接続を許可するかどうかを選択してください:
< 戻る(B) 次へ(N) > キャンセル

 E. このコンピュータにアクセスすることが許可されたユーザをリストから 選択するか、
 追加(A)...
 をクリックして新しいユーザを作成 します。各ユーザごとに
 プロパティ(R)
 をクリックして、ユーザが サーバにログインするときに必要となるパスワードを設定してください。設定が完了したら、「次へ]をクリックします。

ネットワークの接続ウィザード	
<b>許可されるユーザー</b> このコンピュータへ接続できるユーザーを指定することができます。	I)
このコンピュータへの接続を許可する各ユーザーの名前のとなりのチェックボックスをオンにしてください。注意・ユーザーアカウントが無効になっているなどのほかの要因によって、ユーザーが接続できなくなることがあります。	
接続を許可するユーザー(生):	
✓ S Guest	
<u>追加(A)</u> 単形余(D) プロパティ(R)	
< 戻る(B) 次へ(N) > キャンセノ	11

 F. [インターネット プロトコル (TCP/IP)]が選択されていることを確認

 し、
 プロパティ(R)

 をクリックすると[着信 TCP/IP のプロパティ]

のダイアログボックスが開きます。

ネットワークの接続ウィザード
ネットワーク コンボーネント ネットワーク コンボーネントを使うと、ほかの種類のコンピュータがこのコンピュータに接続できるようになり ます。
著信接続に対して有効にする各ネットワーク コンポーネントのとなりのチェック ボックスをオンにします。
ネットワーク コンボーネント( <u>©</u> ):
マ インターネット プロトコル (TCP/IP)     「     マ マ インターネット プロトコル     (TCP/IP)     マ マ インターネット プロトコル     (TCP/IP)     (TCP/I
■ Microsoft ネットワーク用ファイルとプリンタ共有
インストールΦ 削除(U) プロパティ(R)
説明 伝達制御プロトコル/インターネット プロトコル。相互接続されたさまざまなネットワーク間の通信を提供す る、既定のワイド エリア ネットワーク プロトコルです。
< 戻る(B) 次へ(M) > キャンセル

G. [呼び出し元にローカル エリア ネットワークへのアクセスを認める]と [TCP/IP アドレスを指定する]を選択します。[IP から]を 192.168.55.1、[IP へ]を 192.168.55.2 に設定します。[OK]ボタ ンをクリックし、ネットワークの接続ウィザードで[次へ]をクリックし ます。

着信 TCP/IP のプロパティ							<u>?</u> ×
ネットワーク アクセス							
▶ 呼び出し元にコーカル	エリア ネッ	トワークへ	のアクセス	を認める	©		
「TGP/IP アドレスの割り当てー							
<ul> <li>DHCP を使って自動的</li> </ul>	)(2 TOP/I	P アドレス	を割り当	てる( <u>A</u> )			
◎ TCP/IP アドレスを指定	Eする( <u>P</u> )						
開始アドレス( <u>F</u> ):	192	168	55	1			
終了アドレス(①)	192	168	55	2	]		
合計:	2						
□ 呼び出し元のコンピュー	ゆが自分(	DIP アド	レスを指定	言できる()	M)		
				ОК		キャンセノ	ik 🛛

H. [完了]ボタンをクリックするとサーバサイドの ISDN 設定が終了しま す。

ネットワークの接続ウィザード	
~	ネットワークの接続ウィザードの完了
<b>()</b>	この接続に付ける名前(1): 21時3週
	この接続を作成してネットワークとダイヤルアップ接続フォルダに保存する には、「完了」をクリックしてください。
	この接続をネットワークとダイヤルアップ接続フォルダで編集するには、接 続を選択し、「ファイル」メニューの「プロパティ」をクリックしてください。
	< 戻る(B) 完了 キャンセル

### **2.** クライアント:

A. [スタート]-[プログラム]-[アクセサリ]-[通信]を選択し、[ネットワークとダイヤルアップ接続を開く]をクリックします。[ネットワークとダイヤルアップ接続を開く]ウィンドウで[新しい接続の作成]をダブルクリックすると、ネットワークの接続ウィザードが起動します。[次へ]をクリックしてください。

ネットワークの接続ウィザード					
59	ネットワークの接続ウィザードの開始				
	このウィザードを使うと、ほかのコンピュータやネットワークに接続できるよう になり、電子メール、Web ブラウズ、ファイルの共有や印刷などのアフリケ ーションが利用できるようになります。				
	続行するには D欠へ] をクリックしてください。				
	< 戻る(日) (次へ)(1) キャンセル				

B. [プライベート ネットワークにダイヤルアップ接続する]を選択し、[次 へ]をクリックします。



C. 市外局番を含めたサーバの電話番号を入力し、[次へ]をクリックしま す。

ネットワークの接続ウィザード	
ダイヤルする電話番号 接続先のコンピュータまたはネット「	ワークの電話番号を指定してください。
接続する先のコンピュータまたはこ のダイヤル方法を自動的に判断	ネットワークの電話番号を入力してください。コンピュータにほかの場所から させるには、「ダイヤル「情報を使う] チェック ボックスをオンにします。
市外局番( <u>A</u> ): ■ 国番号/地域番号( <u>O</u> ):	電話番号 (£): 
ダイヤル情報を使う(山)	
	< 戻る(B) 次へ(M) > キャンセル

D. [すべてのユーザー]を選択し、[次へ]をクリックします。

ネットワークの?	)接続ウィザード	
<b>接続の</b> 種 新し	<b>利用範囲</b> ん接続をすべてのユーザー用、または自分専用に指定で	est.
この は、	D接続をすべてのユーザー用または自分専用に指定できま 、あなたがログオンしたときだけ利用できます。	す。自分専用のプロファイルに格納した接続
ະຫ	D接続を利用できるユーザーを指定してください。 © <u>すべてのユーザー(F)</u> ○ 自分のみ(Q)	
	<1	える( <u>B) 次へ(N) &gt; キャンセル</u>

E. [完了]ボタンをクリックすると接続の設定が終了します。



F. [ネットワークとダイヤルアップ接続]ウィンドウに戻り、作成した接続 をダブルクリックします。ダイアログボックスで、サーバの ISDN を設 定する手順のステップ E で設定したユーザ名とパスワードを入力しま

す。	Dial	を	ク	IJ	ッ	ク	する	らと	48111	
サーバ	へ接続されます	-								



G. 接続したら、[スタート]-[プログラム]-[デジタルビデオ監視システム]-[RemoteManager]をクリックします。ログインについては、第6 章「RemoteManager」を参照してください。

### A.3 Windows XP

- 1. サーバ:
  - A. [スタート]-[プログラム]-[アクセサリ]-[通信]を選択し、[新しい接続 ウィザード]をクリックします。[次へ]をクリックします。



B. [詳細接続をセットアップする]を選択し、[次へ]をクリックします。



C. [着信接続を受け付ける]を選択し、[次へ]をクリックします。

新しい 接続ウィザード
接続の詳細オプション どの種類の接続を設定しますか?
<ul> <li>使用する接続の種類を選択してください。</li> <li>第信接続を受け付ける(A) インターネット、電話線、または直接ケーブル接続をとおしてほかのコンピュータがにのコンピュータへ接続できるようにします。</li> <li>Gかのコンピュータに直接接続する(C) シリアル、パラレル、または赤外線ボートを使用して別のコンピュータへ接続します。</li> </ul>
(原る個)) 次へ(10) キャンセル

D. お使いになる ISDN デバイスを選択し、[次へ]をクリックします。

新しい接続ウィザード
着信接続に使うデバイス このコンピュータで着信接続を受け付けるのに使うデバイスを選択できます。
着信接続に使う各デバイスのとなりのチェック ボックスをオンにします。
接続デバイス( <u>C</u> ):
■ Ĵ 直接パラレル (LPT1)
() プロパティ( <u>R)</u>
(原3個) 次へ(1)) キャンセル

E. [仮想プライベート接続を許可する]を選択し、[次へ]をクリックします。

新しい接続ウィザード
着信した仮想プライベートネットワーク (VPN) 接続 VPN 接続を使うと、別のコンピュータがこのコンピュータへ接続できるようになります。
このコンピュータにインターネット上で認識される名前または IP アドレスがある場合のみ、インターネットをと おしてこのコンピュータへ仮想クライベート接続を行うことができます。
VPN 接続を許可すると、Windows はコンピュータがパケットを送信および受信できるように、インターネット接続ファイアウォールを変更します。
このコンピュータで仮想プライベート接続を許可するかどうかを選択してください。
◎ 仮想プライベート接続を許可する(A)
○ 仮想プライベート接続を許可しない(型)
〈戻る(四) 次へ(心) キャンセル

 F. このコンピュータにアクセスすることが許可されたユーザをリストから 選択するか、 追加(A)... をクリックして新しいユーザを作成しま す。各ユーザごとに プロパティ(P) をクリックして、ユーザがサー バにログインするときに必要となるパスワードを設定してください。設 定が完了したら、[次へ]をクリックします。

新しい接続ウィザード	
ユーザーの許可 このコンピュータへ接続できるユーザーを指定することができます。	I)
このコンピュータへの接続を許可する各ユーザーの名前のとなりのチェック ボックスをオンにしてください。注 意・ユーザー アカウントが無効になっているなどのほかの裏図によって、ユーザーが接続できなくなることが あります。	
接続を許可するユーザー(山):	
🗖 🚂 Guest	
EgitelpAssistant (Remote Desktop Help Assistant Account)	
Kerner      erner      Kerner     Kerner      Kerner      Kerner      Ker	
<u>追加(A)</u> (削除(R) プロパティ(P)	
〈戻る(B) 次へ(N) > 「キャンセ	216

G. [インターネット プロトコル (TCP/IP)]が選択されていることを確認 し、 プロパティ(P) をクリックすると[着信 TCP/IP のプロパティ] のダイアログボックスが開きます。

新しい接続ウィザード
ネットワーク ソフトウェア ネットワーク ソフトウェアを使うと、ほかの種類のコンピュータがこのコンピュータに接続できるようになりま す。
著信接続に対して有効にする各ネットワーク ソフトウェアのとなりのチェック ボックスをオンにします。
ネットンテンクティントプロトコル(TCP/IP)  ✓  ✓  ✓  ✓  ✓  ✓  ✓  ✓  ✓  ✓  ✓  ✓  ✓
まやう 伝送車刷卸プロトコル/インターネット プロトコル。相互接続されたさまざまなネットワーク間の通信を提供す る、既定のワイド エリア ネットワーク プロトコルです。
< 戻る(B) (次へ(U) > (キャンセル)

H. [呼び出し元にローカル エリア ネットワークへのアクセスを認める]と
 [TCP/IP アドレスを指定する]を選択します。[IP から]を
 192.168.55.1、[IP へ]を 192.168.55.2 に設定します。[OK]ボタンをクリックし、ネットワークの接続ウィザードで[次へ]をクリックし

着信 TCP/IP のフロパテ	٢				[	? 🗙
ネットワーク アクセス ✓呼び出し元にローカノ	レ エリア ネッ	トワークへ	<u> ወ</u> アクセス	を認める(0	)	
TCP/IP アドレスの書り当て						
○ DHCP を使って自動	的(J TOP/I	P アドレス	を割り当	CS( <u>A</u> )		
⊙ TCP/IP アドレスを指	定する( <u>P</u> )					
開始アドレス( <u>F</u> ):	192	168	55	1		
終了アドレス( <u>T</u> ):	192	168	55	2		
合計:	2					
□呼び出し元のコンピュータが自分の IP アドレスを指定できる(W)						
				OK	= +v>t)	1

I. [完了]ボタンをクリックするとサーバサイドの ISDN 設定が終了しま す。

新しい接続ウィザード	
Ś	新しい接続ウィザードの完了
	次の接続の作成に必要な手順は正常に完了しました。
	著信接 <b>绕</b>
	この接続は、「ネットワーク接続」 フォルダに(保存されます。
	接続を作成してウィザードを閉じるには、「完了」 をクリックしてください。
	< 戻る(B) 完了 キャンセル

### **2.** クライアント:

A. [スタート]-[プログラム]-[アクセサリ]-[通信]を選択し、[新しい接続 ウィザード]をクリックします。 [次へ]をクリックします。

新しい 接続ウィザード					
~	新しい接続ウィザードの開始				
	このウィザードでは次の手助けをします:				
・ インターネットへの接続					
	・ 職場でのネットワークなどのプライベート ネットワークへの接続				
	・ ホーム ネットワークや小規模オフィスのネットワークのセットアップ				
	続行するには じかへ] をクリックしてください。				
	< 戻る(B) 次へ(M) > キャンセル				
B. [インターネットへの接続]を選択し、[次へ]をクリックします。

新しい接続ウ	ヮィザード
ネットワーク オプショ	接続の種類 コンを遅んでください。
ા	<mark>ンターネットに接続する(C)</mark> インターネットに接続し、Web をブラウズしたり電子メールを読んだりできます。
0	は <b>場のネットワークへ接続する(<u>O</u>)</b> 散場のネットワークにダイヤルアップや VPN を使用して接続し、自宅や別の場所から仕事ができるよ 次にします。
⊖ <b>≭</b>	ー <b>ム ネットワークや小規模オフィスのネットワークをセットアップする(<u>S</u>)</b> 家庭や小規模オフィスの既存のネットワークへ掻続したり、新しい接続をセットアップします。
0	4件検告をセットアップする(E) ソリアル、パラレル、または赤外線ボートを使用して別のコンピューダご直接に接続します。またこのコ ノピューダにほかのコンピュータから接続できるようにします。
	< 戻る(B) 次へ(M) > キャンセル

C. [接続を手動でセットアップする]を選択し、[次へ]をクリックします。

新しい接続ウィザード				
準備 インターネット接続をセットアップする準備をしています。				
インターネットにどう接続しますか?				
○インターネット サービス フロバイダ (ISP) の一覧から選択する( <u>1</u> )				
○ 擦袋を手動でセットアップする(M) ダイヤルアップ接続には、アカウント名、パスワード、および ISP の電話番号が必要です。広帯 域のアカウントには、電話番号は必要ありません。				
○ ISP からの CD を使用する( <u>C</u> )				
< 戻る(B) 次へ(N) > キャンセル				

D. [ダイヤルアップ モデムを使用して接続する]を選択し、[次へ]をクリ ックします。

新しい接続ウィザード
インターネット指統 インターネットにどう接続しますか?
◎ダイヤルアップ モデムを使用して接続する( <u>D</u> )
モデムや通常の電話線、または統合デジタル サービス通信網 (ISDN) 電話線を使用して接続しま す。
○ ユーザー名とパスワードが必要な広帯域接続を使用して接続する(凹)
これは高スピード接続で、DSL またはケーブル モデムを使用します。ISP によっては、この種類の接 続を PPPoE として呼んでいます。
○ 常にアクティブな広帯域接続を使用して接続する(A) これは高スピード接続で、ケーブル モデム、DSL または LAN 接続のいずれかを使用します。この接続は常にアクティブで、サイン インを必要としません。
〈戻る(四) 次へ(11) キャンセル

E. この接続の名前を入力し、[次へ]をクリックします。

新しい接続ウィザード	
接続名 インターネット接続を提供するサービスの名前は何ですか?	Ś
次のボックスに ISP の名前を入力してください。 ISP 名( <u>A</u> )	
ここに入力された名前は作成している接続の名前になります。	
( 戻る(8) ) ( 沐へ()	り> キャンセル

F. 市外局番を含めたサーバの電話番号を入力し、[次へ]をクリックしま す。

新しい接続ウィザード
ダイヤルする電話番号 ISP の電話番号を指定してください。
下に電話番号を入力してください。
雷手 垂 是 (p)-
識別番号または市外局番が必要な場合があります。よくわからないときは、電話でその電話番号にダイヤルしてください。モデムの音が間にえる場合はダイヤルしたその番号が正解です。
(人民る個) 次へ(1) キャンセル

G. サーバの ISDN を設定する手順のステップ F で設定したユーザ名とパ スワードを入力します。[次へ]をクリックします。

新しい接続ウィザード					
インターネット アカウント情報 インターネット アカウントにサインインするにはアカウント名とパスワードが必要です。					
ISP アカウント名およびパスワードを入力し、この情報を書き留めてから安全な場所に保管してください。(既存 のアカウント名またはパスワードを忘れてしまった場合は、ISP に問い合わせてください。)					
ユーザー名(凹): Guest					
パスワード(P):					
パスワードの確認入力(②):					
✓このコンピュータからインターネットに接続するときは、だれでもこのアカウント名およびパスワードを使用 する S)					
─ この接続を既定のインターネット接続とする(M)					
□この接続のインターネット接続ファイアウォールをオンにする①					
〈戻る(B) 次へ(W) 〉 キャンセル					

H. [完了]ボタンをクリックして接続の設定を終了します。



 [スタート]-[プログラ ム]-[アクセサリ]-[通 信]を選択し、[ネット ワーク接続]をクリッ クします。作成した接 続をダブルクリックし ます。ダイアログボッ クスで、サーバの ISDNを設定する手順 のステップFで設定し たユーザ名とパスワー ドを入力します。
ダイヤル① をクリッ クすると48111 サーバへ接続されます。



J. 接続したら、[スタート]-[プログラム]-[デジタルビデオ監視システム]-[RemoteManager]をクリックします。ログインについては、第6 章「RemoteManager」を参照してください。 デジタルビデオ監視システムユーザーマニュアル

## 付録 B: DDNS サーバの登録

DDNS (Dynamic Domain Name System) は、ホスト名をインターネットアド レスに翻訳するために主にインターネット上で使用されるデータクエリーサービ スです。初めてサーバのインターネットアドレスをクエリーする場合であって も、リモートクライアントはダイナミックサーバをスマートに検索することがで きます。

便利なサービスをフルに活用するために、次の Web サイトで DDNS サーバの登録を行ってください

1. ユーザログイン

Microsoft IE や Netscape Navigator を使って Web サイト を開き、次のダイアログにアクセスします。

User Login
Serial No.
Product DSS3000 💌
OK Reset

製品のシリアル番号を入力し、製品名を選択してください。次に、[**OK**]を クリックしてログインします。または前の入力をクリアするには[**リセット**] をクリックします。

2. パスワードユーザを識別するためのパスワードを設定します。

Input your password
Password
OK Reset

## 3. ユーザ情報

ホスト名、パスワード、E-mail、会社名、国名を入力して登録を行ってく ださい。

